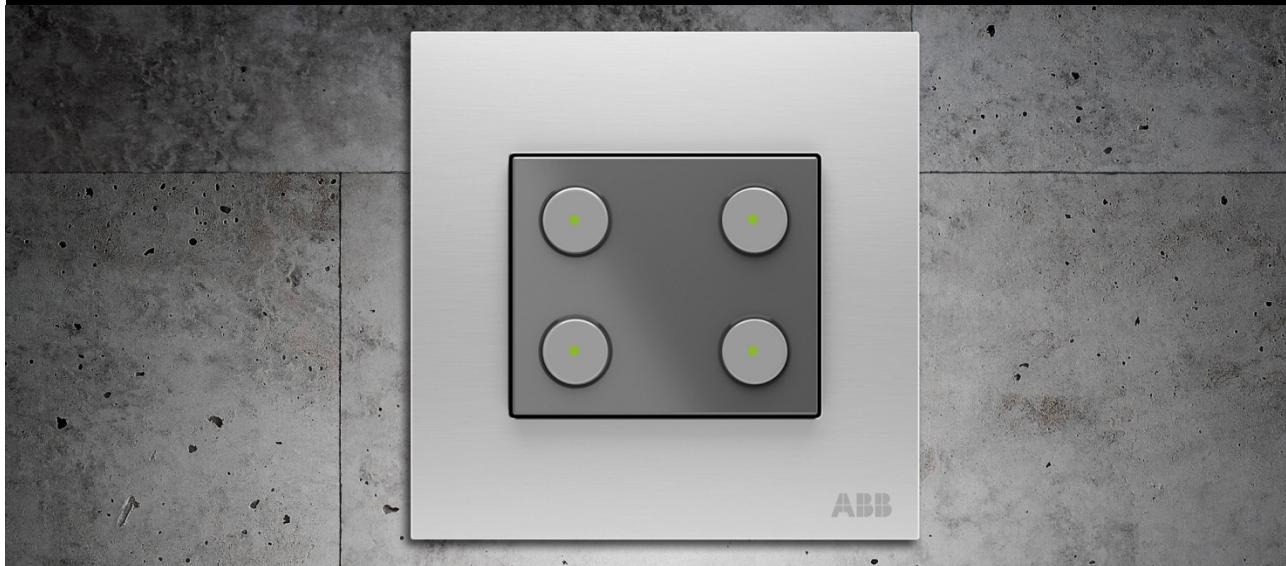


Manuel technique KNX ABB-i-Bus®-KNX Millenium



Elément de commande
avec multifonctions, BAU
inclus simple/simple
6125/20-981-500
AMD72053-AN
double/quadruple
6126/20-981-500
AMD74053-AN
triple/sextuple
6129/20-981-500
AMD76053-AN
triple/sextuple avec IR
6129/21-981-500
AMD76153-AN

Manuel technique KNX

ABB-i-Bus®-KNX Millenium

1	Remarques sur le manuel	4
1.1	Informations générales	4
1.2	Structure du manuel	4
1.3	Symboles utilisés dans le manuel	5
2	Sécurité	6
2.1	Utilisation conforme	6
2.2	Utilisation non conforme	6
2.3	Groupes visés et qualifications	7
2.4	Responsabilité et garantie	7
2.5	Environnement	7
3	Structure et fonctionnement	8
3.1	Fonctions et équipement	8
3.2	Présentation de l'appareil	9
3.2.1	Face avant	9
3.2.2	Face arrière	9
3.2.3	Face avant sans cache d'éléments de commande	9
3.3	Plaque de recouvrement et bague-support	10
4	Caractéristiques techniques	11
5	Raccordement et plans côtés	11
5.1	Schémade raccordement	11
5.2	Dimensions	11
6	Montage et raccordement électrique	12
6.1	Exigences applicables à l'installateur	12
6.2	Montage	13
6.2.1	Monter l'appareil	13
6.3	Remplacement des touches de commande	15
6.4	Raccordement électrique	17
7	Mise en service	18
7.1	Logiciel	18
7.1.1	Etapes de préparations	18
7.1.2	Affectation de l'adresse physique	18
7.1.3	Affectation des adresses de groupe	19
7.1.4	Sélectionner l'application	19
7.1.5	Différencier l'application	19
8	Commande	20
8.1	Touches de commande	20
8.2	Concept de couleurs LED	21
8.3	Elément de commande triple/sextuple avec récepteur infrarouge	21
9	Nettoyage	21
10	Maintenance	21
11	Descriptions d'applications / d'objets	22
11.1	Présentation des applications	22
11.2	Application « Commutation 2 touches »	23
11.3	Application « Variation 2 touches »	24
11.4	Application « Commutation 1 touche »	25
11.5	Application « Variation 1 touche »	25
11.6	Application « Store 2 touches »	26
11.7	Application « Store 1 touche »	27
11.8	Application « Commande brève/longue 1 touche »	29
11.9	Application « Emetteur de valeur 2 touches »	30
11.10	Application « Emetteur de valeur 1 touche »	32
11.11	Application « Capteur de luminosité pour gradation de l'éclairage 2 touches »	33
11.12	Application « Fonction DEL »	34
11.13	Application « Emetteur de valeur 1 touche, 2 objets »	36
11.14	Application « Commande de la zone d'éclairage avec fonction de mémorisation 1 touche »	38
11.15	Application « Commutateur graduateur 1 touche »	39

Manuel technique KNX

ABB-i-Bus®-KNX Millenium

11.16	Application « Commutateur graduateur 2 touches »	40
11.17	Application « Commande multiple 1 touche »	41
11.18	Application « Mode de fonctionnement 1 touche "Réglage du mode TA" »	43

1 Remarques sur le manuel

1.1 Informations générales

Lisez attentivement le présent manuel et respectez toutes les consignes qui y figurent. Ceci vous permettra d'assurer un fonctionnement fiable et une longue durée de service du produit.

Pour des raisons de clarté, le présent manuel ne contient pas dans le détail toutes les informations concernant la totalité des différentes versions du produit et ne peut pas non plus traiter tous les cas possibles et imaginables de montage, d'utilisation et d'entretien.

Si vous souhaitez des informations supplémentaires ou en cas de problèmes non traités dans le présent manuel, le renseignement nécessaire peut être obtenu auprès du fournisseur.

Le produit a été fabriqué suivant les règles de l'art et fonctionne fiablement. Il a été testé et a quitté l'usine en parfait état de sécurité. Afin de conserver cet état et donc la fiabilité de fonctionnement, il convient de tenir compte et de suivre les informations du présent manuel.

Toute modification ou réparation du produit ne doit être réalisée que si le présent manuel l'autorise expressément.

Seul le respect des consignes de sécurité et de tous les symboles de sécurité et d'avertissement du présent manuel permet la protection optimale de l'utilisateur et de l'environnement ainsi qu'un parfait fonctionnement de l'appareil.

1.2 Structure du manuel

- Le présent manuel vous fournit des informations techniques détaillées concernant l'appareil, son montage et sa programmation. L'utilisation de l'appareil est illustrée par des exemples.
- Les chapitres « Remarques sur le manuel », « Sécurité » et « Vue d'ensemble des fonctions » comportent des informations d'ordre général et des informations de base ainsi qu'une description des fonctions.
- Les chapitres « Structure et fonctionnement », « Caractéristiques techniques » et « Plans de raccordement et cotés » expliquent la technique de l'appareil.
- Le chapitre « Montage et branchement électrique » traite de l'encastrement, du montage et du branchement électrique.
- Les chapitres « Mise en service », et « Utilisation » fournissent des informations sur la mise en service et l'utilisation de l'appareil.
- Un ou plusieurs chapitres « Application ... » comportent des généralités sur les diverses applications de l'appareil, les réglages possibles de l'ensemble des paramètres de l'appareil et les listes de tous les objets.

1.3 Symboles utilisés dans le manuel



Danger – Danger de mort

Conjointement à la mention « Danger », ce symbole signale une situation dangereuse pouvant entraîner directement la mort ou des blessures graves.



Avertissement – Danger de mort

Conjointement à la mention « Avertissement », ce symbole signale une situation dangereuse pouvant entraîner la mort ou des blessures graves.



Prudence – Blessures légères

Conjointement à la mention d'avertissement « Prudence », ce symbole signale une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner des blessures légères à moyenement graves.



Attention – Préjudices matériels

Ce symbole signale une situation à risque d'endommagement. Le non-respect de cette consigne de sécurité risque d'entraîner l'endommagement ou la destruction du produit.



Avis

Ce symbole signale des informations ou des renvois sur des thèmes connexes utiles. Il ne s'agit pas d'une mention signalant une situation dangereuse.



Ce symbole signale des vidéos intégrées fournissant des informations supplémentaires sur le chapitre correspondant.

La visualisation de ces vidéos nécessite de disposer de la version 9.0 d'Acrobat Reader ou d'une version plus récente.



Ce symbole signale des informations concernant la protection de l'environnement.

Les exemples d'application, de montage et de programmation sont sur fond gris.

2 Sécurité



Avertissement

Tension électrique !

Risque de mort et d'incendie dû à la tension électrique de 230 V.

- Toute intervention sur l'alimentation électrique en 230 V doit être effectuée par des électriciens professionnels !
- Déconnecter la tension secteur avant tout montage et démontage !



Attention

Endommagement de l'appareil lié à des influences extérieures !

L'humidité et un encrassement de l'appareil risquent d'entraîner la destruction de ce dernier.

C'est la raison pour laquelle lors de son transport, stockage et fonctionnement, l'appareil doit être protégé contre l'humidité et l'encrassement ainsi que contre les endommagements.

2.1 Utilisation conforme

L'appareil ne doit être utilisé que dans la limite des caractéristiques techniques spécifiées.

De nombreuses fonctions sont disponibles pour les éléments de commande. L'étendue de l'application est disponible au chapitre « Application ... » (uniquement dans les langues suivantes : DE, EN, ES, FR, IT et NL). Le coupleur de bus intégré permet le raccordement à une ligne bus KNX.



Nota

Son montage doit uniquement avoir lieu dans des pièces intérieures non humides et dans des boîtes encastrées selon BS 4662:2006+A1:2009.

2.2 Utilisation non conforme

En cas d'utilisation non conforme, l'appareil peut constituer un danger. Toute utilisation autre que celle considérée comme conforme constitue une utilisation non conforme. Le constructeur décline toute responsabilité en cas de dommages en résultant. Dans ce cadre, le risque incombe uniquement à l'utilisateur / l'exploitant.

Ne jamais utiliser l'appareil à l'extérieur ou dans des pièces humides. Ne pas enfoncez d'objets dans les ouvertures de l'appareil. L'appareil intègre un coupleur de bus. L'utilisation d'un coupleur de bus supplémentaire n'est donc pas autorisée.

2.3 Groupes visés et qualifications

L'installation, la mise en service et la maintenance du produit sont strictement réservées à des électriciens formés à cet effet et qualifiés en conséquence. L'électricien doit avoir lu et compris le manuel et doit également suivre les instructions y figurant. D'une manière générale, l'exploitant doit respecter les réglementations en vigueur dans le pays correspondant en matière d'installation, de contrôle du fonctionnement, de réparation et de maintenance de produits électriques.

2.4 Responsabilité et garantie

Une utilisation non conforme, une non-observation du présent manuel, l'intervention d'un personnel insuffisamment qualifié ainsi que des modifications sans accord préalable libèrent le constructeur de toute responsabilité, lors de dommages en résultant. Ceci entraîne la déchéance du droit à la garantie.

2.5 Environnement



Pensez à la protection de l'environnement !

Les appareils électriques et électroniques usagés ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères.

- L'appareil comprend des matières premières de valeur qui peuvent être recyclées. Déposez l'appareil dans un point de collecte adapté.

Tous les matériaux d'emballage et dispositifs sont dotés de symboles et de marquages spécifiques indiquant comment les jeter de manière appropriée. Jeter les matériaux d'emballage et appareils électroniques, y compris leurs composants, via les points de collecte ou les déchetteries agréés.

Les produits répondent aux exigences légales, en particulier à la loi applicable aux appareils électriques et électroniques ainsi qu'à la directive REACH.

(directive européenne 2002/96/CE WEEE et 2002/95/CE RoHS)

(directive REACH de l'UE et loi de mise en œuvre de la directive (CE) N°1907/2006)

3 Structure et fonctionnement

3.1 Fonctions et équipement

Les éléments de commande simple/simple, double/quadruple, triple/sextuples et triple/sextuple (avec récepteur infrarouge) font partie intégrante de la gamme de capteurs KNX « Millenium ». Il s'agit de modules applicatifs monoblocs prévus pour une installation dans des boîtes encastrées selon BS 4662:2006+A1:2009. Les appareils intègrent un coupleur de bus.

Les éléments de commande peuvent par ex. envoyer des télégrammes de commutation, de variation ou de commande de stores à des actionneurs KNX. En complément, ils peuvent servir à l'enregistrement de scènes lumineuses et/ou à l'envoi de telles scènes.

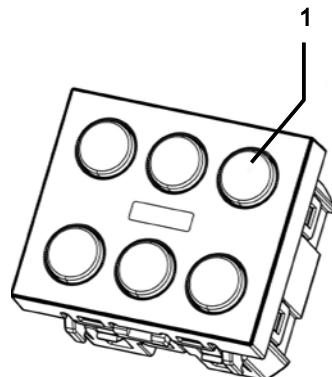
Le tableau suivant présente les utilisations possibles :

Caractéristiques particulières	Fonctionnement	Fonctions générales
<ul style="list-style-type: none">• Eclairage de fonction• Eclairage d'orientation• A programmation libre• Concept de couleurs LED• Commutation jour/nuit des LED• Bouton-poussoir à symbole interchangeable• Fonctions générales• Gamme d'applications complète	<ul style="list-style-type: none">• Commutation• Variation• Store• Emetteur de valeur• Commande de la zone d'éclairage• Commande multiple• Commutateur gradateur• Appui bref / appui long• Fonctions logiques (objets logiques et de valeurs séparés)• etc.	<ul style="list-style-type: none">• Actionneur de scénario de lumière• Séquence• Logique• Temporisation• Eclairage de cage d'escalier• Présélection• Télégramme cyclique• Clignotement• Portail• Codeur min. / max.• Valeur seuil / Hystérèse• Convertisseur PWM• Priorité

3.2 Présentation de l'appareil

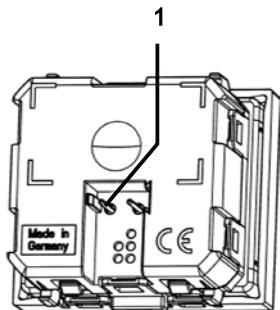
3.2.1 Face avant

Position	Fonction
1	Touches à symbole



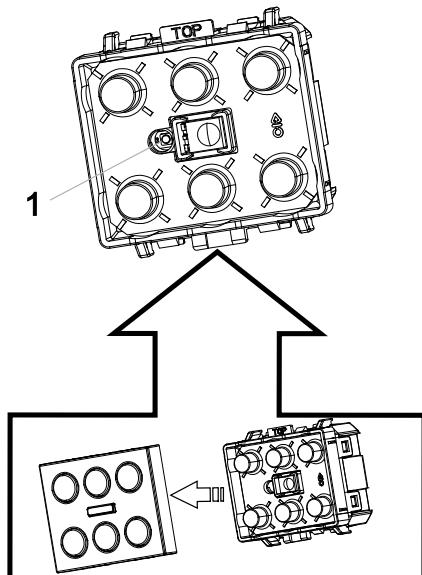
3.2.2 Face arrière

Position	Fonction
1	Raccordement KNX



3.2.3 Face avant sans cache d'éléments de commande

Position	Fonction
1	Touche de programmation à LED



Nota

Tenez compte des consignes particulières de montage figurant aux paragraphes « Branchement électrique » et « Montage ».

3.3 Plaque de recouvrement et bague-support



Nota

Une plaque de recouvrement et une bague-support de la gamme « Millenium » sont nécessaires en complément (voir la figure ci-dessous). Celles-ci doivent être commandées séparément.

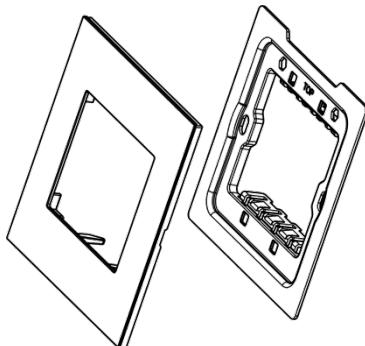


Fig. 1 : Plaque de recouvrement et bague-support

4 Caractéristiques techniques

Désignation	Valeur
Alimentation électrique (via la ligne bus KNX)	24 V DC
Participant au bus	1 (12 mA)
Raccordement KNX	Borne de connexion du bus, sans vis
Type de protection	IP 20 selon DIN EN 60529
Plage de température ambiante	-5 à 45 °C
Plage de température de stockage	-20 à 70 °C
Dimensions (l x H x P)	51,5 x 43,6 x 7,8 mm

5 Raccordement et plans côtés

5.1 Schéma de raccordement

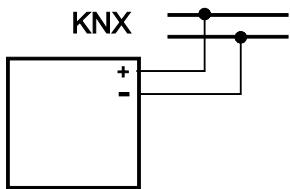


Fig. 2: Schéma de raccordement

5.2 Dimensions

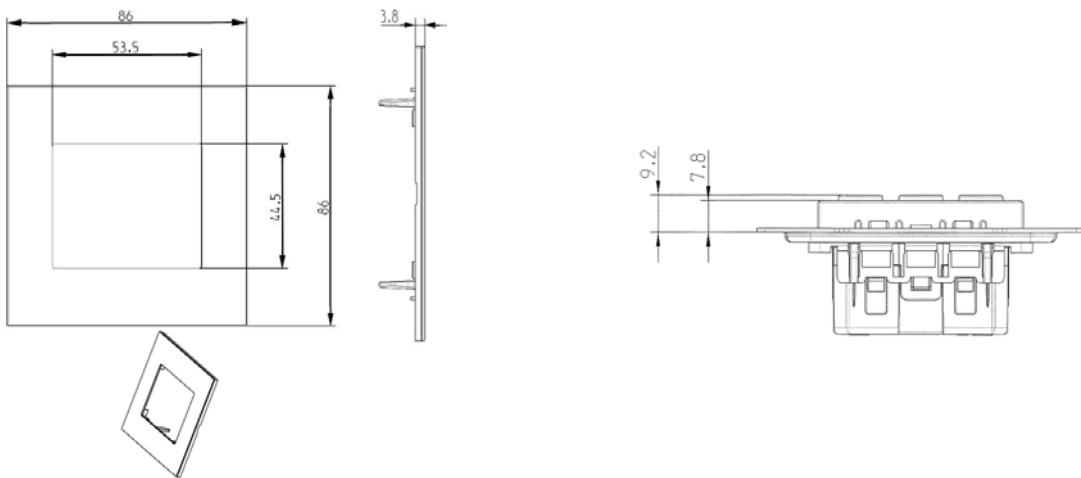


Fig. 3: Plan coté



Nota

Les capteurs abordés dans ce manuel ont des dimensions identiques.

6 Montage et raccordement électrique



Avertissement

Tension électrique !

Danger de mort dû à la tension électrique de 230 V, lors d'un court-circuit de la ligne basse tension.

- Les lignes basse tension et 230 V ne doivent pas être posées ensemble dans une prise encastrée !

6.1 Exigences applicables à l'installateur



Avertissement

Tension électrique !

Installez les appareils que si vous disposez des connaissances et de l'expérience requises en électrotechnique.

- Une installation non conforme peut mettre votre vie en danger ainsi que celle de l'utilisateur de l'installation électrique.
- Une installation non conforme peut causer d'importants dommages, par exemple un incendie.

Voici les conditions et connaissances techniques minimales requises pour l'installation :

- Appliquez les "cinq règles de sécurité" (DIN VDE 0105, EN 50110) :
 1. Déconnexion ;
 2. Protection contre toute remise en marche ;
 3. Contrôle que l'équipement est hors tension ;
 4. Mise à la terre et en court-circuit ;
 5. Recouvrir ou ranger dans une armoire les pièces voisines sous tension.
- Utilisez l'équipement de protection personnelle adapté.
- Utilisez uniquement des outils et appareils de mesure adaptés.
- Contrôlez le type de réseau d'alimentation (système TN, système IT, système TT) afin de vous assurer de respecter les conditions de raccordement applicables (tension nulle classique, mise à la terre de protection, mesures supplémentaires requises, etc.).

6.2 Montage

6.2.1 Monter l'appareil

Les appareils intégrant un coupleur de bus sont préparés pour un montage dans des boîtes encastrées selon BS 4662:2006+A1:2009 conjointement à la bague-support et à la plaque de recouvrement correspondantes (voir aussi paragraphe « Plaque de recouvrement et bague-support », page 10).

1. Le côté de la bague de support portant la mention « TOP » doit être orientée vers le haut. Placez ensuite l'appareil dans la bague-support, de sorte que la pose des deux côtés portant la mention « TOP » (sur l'appareil et sur la bague de support) soit parallèle.

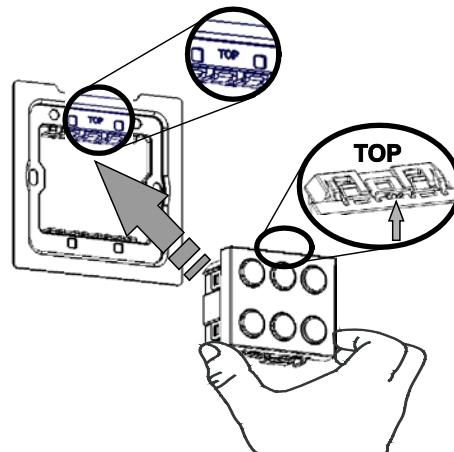


Fig. 4 : Introduction de l'appareil dans la bague-support

2. La connexion à la ligne bus KNX est réalisée par le biais de la borne de raccordement du bus fournie (voir aussi chapitre « Mise en service », section « Logiciel » page 18). Installez maintenant la bague-support, dans laquelle l'appareil a été introduit, dans la boîte encastrée (« TOP » vers le haut) et vissez-la fermement.

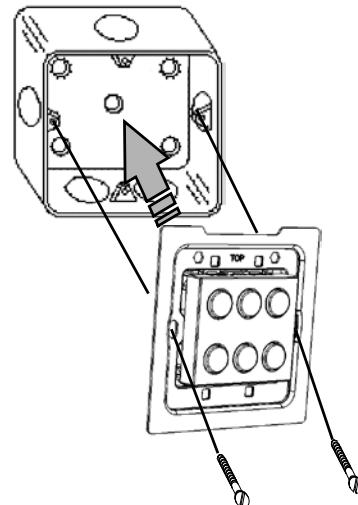


Fig. 5 : Introduction dans la boîte encastrée

3. Enfichez ensuite la plaque de recouvrement sur la bague-support.
 - Passation de commande séparée, voir aussi « Plaque de recouvrement et bague-support », page 10.

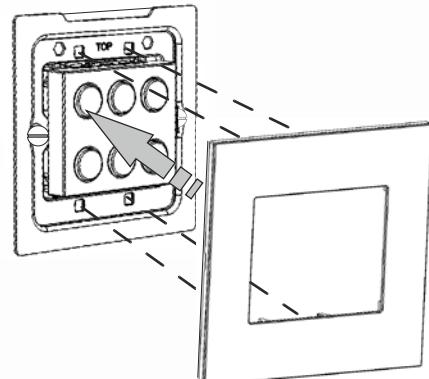
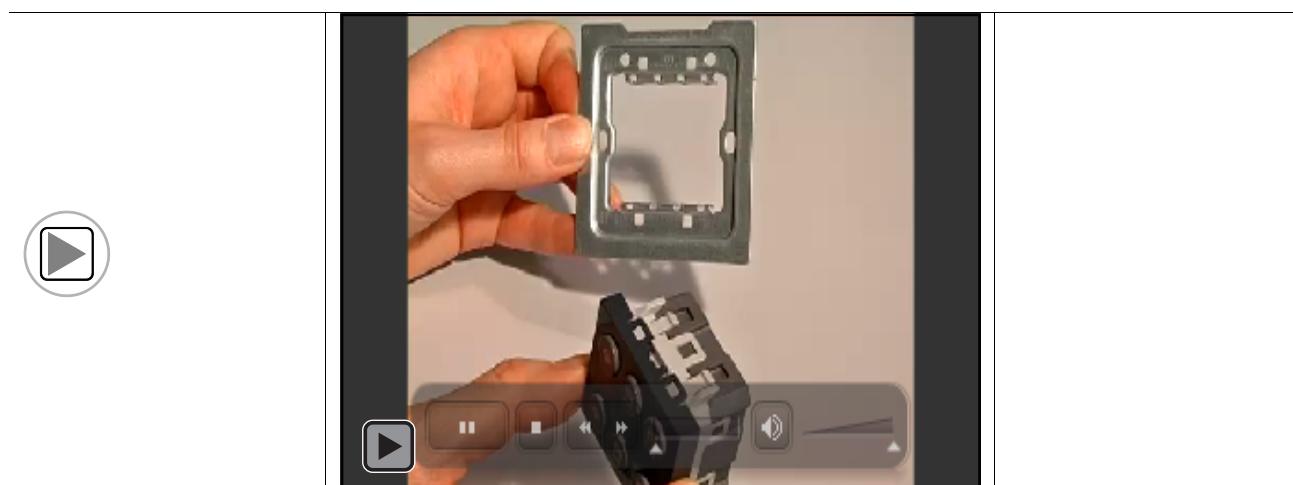


Fig. 6 : Enfichage de la plaque de recouvrement

Vidéo de montage et de raccordement de l'appareil (en prenant l'exemple de l'élément de commande « Millenium »).



6.3 Remplacement des touches de commande

Les touches de commande peuvent être remplacées par d'autres touches à symbole. Les touches à symbole suivantes sont disponibles (la touche de commande munie du « point » fait partie de la livraison) :



Nota

Ces touches à symbole doivent être commandées séparément.

1. Retirez le cache d'éléments de commande.
 - A cet effet, faites glisser un tournevis entre les ergots de butée sous le cache (1). Le retrait du cache est réalisé en faisant tourner (2) le tournevis (3). L'opération doit être accomplie des deux côtés.

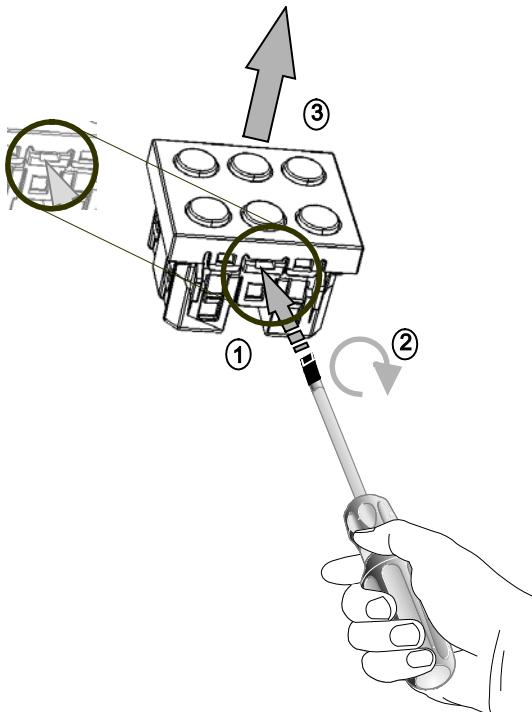


Fig. 7 : Retirer le cache d'éléments de commande



Nota

Les touches de commande sont bloquées afin d'éviter qu'elles ne tombent !

2. De l'index, pressez la touche de commande à remplacer vers le bas, pour qu'elle sorte du cache d'éléments de commande.

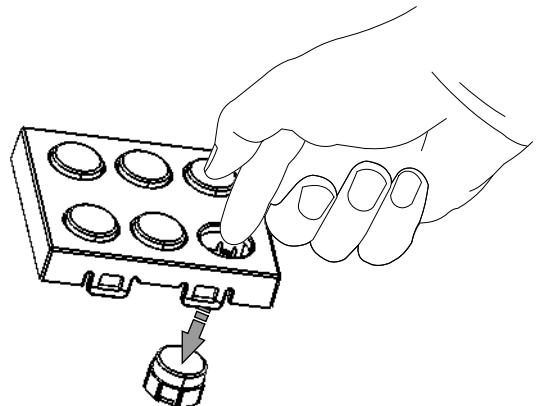


Fig. 8: Presser sur la touche de commande pour qu'elle sorte

3. De dessous, pressez la nouvelle touche de commande pour qu'elle entre dans le cache d'éléments de commande.
- Veillez à introduire le guide de la touche de commande exactement dans les rails de guidage. Lors de l'opération, il convient de veiller à ce que le symbole soit bien droit. Les touches sont munies d'un dispositif contre un positionnement incorrect.
4. Ensuite, mettez prudemment le cache des éléments de commande en place sur l'appareil.
- Les ergots de butée doivent s'enclencher.

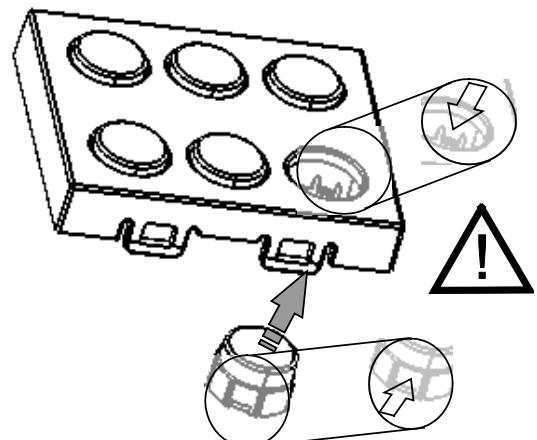


Fig. 9: Introduire une touche de commande

Vidéo présentant le remplacement des touches de commande



6.4 Raccordement électrique

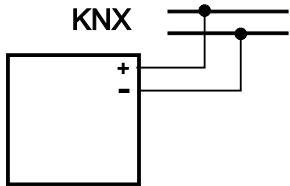


Fig. 10: Schéma de raccordement

7 Mise en service

7.1 Logiciel



Nota

Les appareils sont des produits du système KNX et sont conformes aux directives KNX. Leur compréhension nécessite des connaissances techniques approfondies grâce à des formations à KNX.

L'affectation d'une adresse physique est nécessaire à la mise en marche de l'appareil. La saisie de l'adresse physique et le réglage des paramètres se font avec l'Engineering Tool Software ETS (version ETS 3.0 f ou supérieure). Utilisez le logiciel de mise en service correspondant (Power-Tool) pour le paramétrage.

7.1.1 Etapes de préparations

1. Raccordez un PC par interface KNX, telle que l'interface/l'adaptateur de mise en service 6149/21-500, au bus KNX. Le logiciel ETS (Engineering Tool Software) doit avoir été installé sur le PC, à savoir la version ETS 3.0 f ou une version plus récente.
2. Connectez la tension commune.

7.1.2 Affectation de l'adresse physique

1. Retirez le cache d'éléments de commande, afin d'atteindre la touche de programmation.
 - A cet effet, faites glisser un tournevis entre les ergots de butée sous le cache (1). Le retrait du cache est réalisé en faisant tourner (2) le tournevis (3). L'opération doit être accomplie des deux côtés.

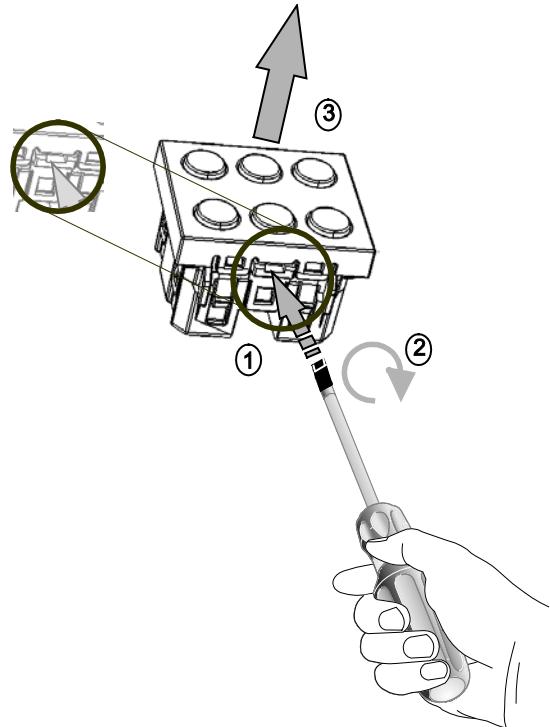


Fig. 11 : Retirer le cache d'éléments de commande

2. Enfoncez la touche de programmation (1) se trouvant sur l'appareil à l'aide d'un tournevis étroit.
 - La LED rouge (1) à proximité de la touche de programmation s'allume.
 - Après la programmation de l'adresse physique, la DEL rouge s'éteint.

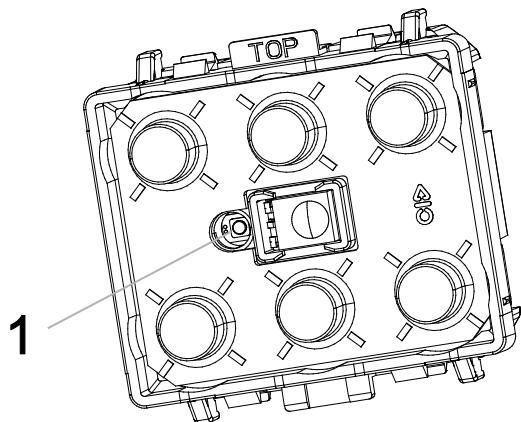


Fig. 12 : Dégager la touche de programmation

7.1.3 Affectation des adresses de groupe

Les adresses de groupes sont affectées conjointement à ETS.

7.1.4 Sélectionner l'application

A cet effet, nous signalons notre support Internet (www.Busch-Jaeger.com). L'application est chargée sur l'appareil à l'aide d'ETS.

7.1.5 Différencier l'application

Différentes fonctions peuvent être réalisées via l'application logicielle (ETS / Power-Tool) (des descriptions détaillées des paramètres sont disponibles sous forme de textes d'aide dans Power-Tool ou au chapitre « Application ... » (uniquement disponibles dans les langues DE, EN, ES, FR, IT et NL).

8 Commande

8.1 Touches de commande

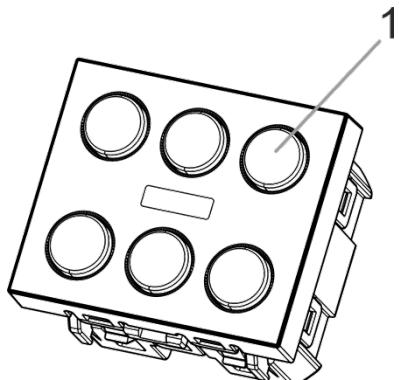


Fig. 13 : Organisation des touches de commande

Position	Elément de commande
1	Touches de commande interchangeables



Nota

- Veuillez noter que la passation de commande de touches à symbole doit avoir lieu séparément !
- Une description détaillée du remplacement des touches est disponible au chapitre « Montage et branchement électrique ».

La commande est exécutée en appuyant sur les diverses touches de commande (1). La fonction est définie par le biais de l'application/fonction affectée et de son paramétrage. De nombreuses fonctions sont disponibles pour les touches de fonction. L'étendue de l'application figure au chapitre « Application ... » (uniquement dans les langues suivantes : DE, EN, ES, FR, IT et NL).

Une description de l'utilisation de la touche de programmation est disponible au chapitre « Mise en service ».

8.2 Concept de couleurs LED

Un concept de couleurs LED innovant souligne les fonctions KNX.

Couleur	Signification
Jaune	Rétro-éclairage
Bleu	Commande des persiennes
Orange	Thermostat d'ambiance (TA)
Magenta	Scènes lumineuses
Blanc	Neutre / aucune affectation de fonction



Nota

La sélection de l'éclairage par défaut « rouge / vert » est également possible.

8.3 Élément de commande triple/sexuple avec récepteur infrarouge

Comme le récepteur infrarouge est à même de recevoir les signaux d'une télécommande infrarouge, une commande à distance est possible.



Nota

L'utilisation de la télécommande infrarouge utilisée (par ex. 6010-25-500) est décrite dans les instructions d'utilisation correspondantes téléchargeables sur le site www.Busch-Jaeger.com.

9 Nettoyage

Les appareils sales peuvent être nettoyés avec un chiffon sec. Si cela n'est pas suffisant, il est possible d'utiliser un chiffon légèrement humidifié avec une solution savonneuse. N'utiliser en aucun cas des solvant ou produit corrosif.

10 Maintenance

Cet appareil ne nécessite pas de maintenance. En cas de dommages (par ex. lors du transport, du stockage), aucune réparation ne doit être entreprise. L'ouverture de l'appareil entraîne la déchéance de la garantie.

Il convient d'assurer l'accessibilité de l'appareil, en vue de permettre son utilisation, son contrôle, son inspection, sa maintenance et sa réparation (selon DIN VDE 0100-520).

11 Descriptions d'applications / d'objets

11.1 Présentation des applications

Le programme applicatif de l'élément de commande avec multifonctions comprend les applications ci-dessous.

Application KNX	Page
Commutation 2 touches	23
Variation 2 touches	24
Commutation 1 touche	25
Variation 1 touche	25
Store 2 touches	26
Store 1 touche	27
Commande bréve/longue 1 touche	29
Emetteur de valeur 2 touches	30
Emetteur de valeur 1 touche	32
Capteur de luminosité pour gradation de l'éclairage 2 touches	33
Fonction DEL	34
Emetteur de valeur 1 touche, 2 objets	36
Commande de la zone d'éclairage avec fonction de mémorisation 1 touche	38
Commutateur graduateur 1 touche	39
Commutateur graduateur 2 touches	40
Commande multiple 1 touche	41
Mode de fonctionnement 1 touche "Réglage du mode TA"	43

En fonction de l'appareil et de l'application sélectionnés, le logiciel « Power-Tool » affiche des paramètres et objets de communication différents. Ceci permet de configurer l'élément de commande avec multifonctions en conséquence.



Nota

Les textes d'aide du logiciel « Power-Tool » fournissent une description détaillée des paramètres.

11.2 Application « Commutation 2 touches »

Un télégramme de commutation est envoyé lors de l'actionnement de la 1ère ou de la 2e touche. Dans ce cadre, le système distingue si la 1ère ou la 2e touche a été pressée.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Mode de fonctionnement des touches	<ul style="list-style-type: none">1ère touche OFF, 2e touche ON1ère touche ON, 2e touche OFFmarche/arrêt en alternance	-

Objects

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A

11.3 Application « Variation 2 touches »

Les touches possèdent 2 objets de communication destinés à la commutation et la variation. Une différence est faite entre un appui court (commutation) et long (variation de la luminosité). Dans ce cadre, le système distingue si la 1ère ou la 2e touche a été pressée. Le paramètre « Mode de fonctionnement des boutons pour ... » permet de définir si un actionnement de la 1ère ou de la 2e touche entraîne une augmentation/réduction de la luminosité.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Temps pour la commande longue (s)	Entrée d'une durée de 0,3 à 3,0 secondes	–
Type de variateur	<ul style="list-style-type: none"> Marche/Arrêt de la variation de la luminosité Variateur par étapes 	–
Incrémentation avec le variateur par étapes (%)	<ul style="list-style-type: none"> 1,56 % 3,13 % 6,25 % 12,5 % 5 % 50 % 	Des paramètres supplémentaires sont disponibles pour la variation progressive.

Paramètres supplémentaires pour « Marche/Arrêt de la variation de la luminosité »	Possibilités de réglage	Remarques
Mode de fonctionnement des touches pour la commutation	<ul style="list-style-type: none"> 1ère touche OFF, 2e touche ON 1ère touche ON, 2e touche OFF marche/arrêt en alternance 	–
Mode de fonctionnement des touches pour la variation	<ul style="list-style-type: none"> 1ère touche assombrir, 2e touche éclaircir 1ère touche éclaircir, 2e touche assombrir 	–

Paramètres supplémentaires pour « Variateur par étapes »	Possibilités de réglage	Remarques
Fonction de variation	<ul style="list-style-type: none"> Variateur à commande courte, commutateur à commande longue Commutateur à commande courte, variateur à commande longue 	–
Mode de fonctionnement des touches pour la commutation	<ul style="list-style-type: none"> 1ère touche OFF, 2e touche ON 1ère touche ON, 2e touche OFF marche/arrêt en alternance 	–
Mode de fonctionnement des touches pour la variation	<ul style="list-style-type: none"> 1ère touche assombrir, 2e touche éclaircir 1ère touche éclaircir, 2e touche assombrir 	–

Objects

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation	1 Bit EIS2 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
1	variation relative	4 Bit EIS2 / DPT 3.007	K, Ü

11.4 Application « Commutation 1 touche »

Un télégramme de commutation est envoyé lors de l'actionnement et / ou du relâchement. L'application met à chaque fois un jeu de paramètres et des objets de communication séparés à disposition pour la 1ère et la 2e touches. Une autre fonction « commandée par touche » peut être programmée sur l'autre côté de la touche correspondante.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Réaction sur front montant	<ul style="list-style-type: none"> Marche Arrêt marche/arrêt en alternance aucune réaction 	—
Réaction sur front descendant	<ul style="list-style-type: none"> Marche Arrêt marche/arrêt en alternance aucune réaction 	—

Objects

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A

11.5 Application « Variation 1 touche »

Les touches possèdent des objets de communication destinés à la commutation et à la variation. Une différence est faite entre un appui court (commutation) et long (variation de la luminosité). L'application met à chaque fois un jeu de paramètres et des objets de communication séparés à disposition pour la 1ère et la 2e touches.

L'application permet de faire varier un éclairage via l'une des touches et d'affecter une autre fonction « commandée par touche » à l'autre touche.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Temps pour la commande longue (s)	Entrée d'une durée de 0,3 à 3,0 secondes	Généralités
Mode de fonctionnement des touches pour la commutation	<ul style="list-style-type: none"> désactivé Arrêt Marche marche/arrêt en alternance 	Etendu
Mode de fonctionnement des touches pour la variation	<ul style="list-style-type: none"> plus clair/plus sombre en alternance plus sombre plus clair 	

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation	1 Bit EIS2 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
1	variation relative	4 Bit EIS2 / DPT 3.007	K, Ü

11.6 Application « Store 2 touches »

Les touches établissent une différence entre une pression brève (arrêt / ajustement de lamelle) et une pression longue (déplacement). Pour la commande, la touche affectée à l'application « Store 2 touches » enregistre toujours la dernière action effectuée.

Exemple :

Si un store a été abaissé et maintenu à mi-hauteur en appuyant brièvement sur la touche, une nouvelle pression prolongée sur la touche relève ensuite le store.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Temps pour la commande longue (s)	Entrée d'une durée de 0,3 à 3,0 secondes	Généralités
Type d'objet	<ul style="list-style-type: none"> 1 bit 1 octet 0..100 % 	

Paramètres supplémentaires pour « 1 bit »	Possibilités de réglage	Remarques
Mode de fonctionnement des touches	<ul style="list-style-type: none"> 1ère touche Vers le haut, 2e touche Vers le bas 1ère touche Vers le bas, 2e touche Vers le haut 	–

Paramètres supplémentaires pour « 1 octet 0..100 % »	Possibilités de réglage	Remarques
Mode de fonctionnement des touches	<ul style="list-style-type: none"> 1ère touche Vers le haut, 2e touche Vers le bas 1ère touche Vers le bas, 2e touche Vers le haut 	–
Valeur pour la position vers le bas (%)	0 ... 100 %	–
Valeur pour la position vers le haut (%)	0 ... 100 %	–
Valeur pour la position vers le bas des lamelles (%)	0 ... 100 %	–
Valeur pour la position vers le haut des lamelles (%)	0 ... 100 %	–

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Déplacer (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.007	K, Ü
0	Position (1 Byte)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, Ü
1	Ajustage (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	K, Ü
1	Position des lamelles (1 Byte)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, Ü

11.7 Application « Store 1 touche »

Les touches établissent une différence entre une pression brève (arrêt / ajustement de lamelle) et une pression longue (déplacement) en mode de fonctionnement volet roulant ainsi qu'entre une pression brève (déplacement) et longue (arrêt / ajustement de lamelle) en mode de fonctionnement store. Pour la commande, la touche affectée à l'application « Store 1 touche » enregistre toujours la dernière action effectuée.

Exemple :

Si un store est fermé et maintenu à mi-hauteur par un appui long sur la touche, un nouvel appui bref sur la touche ouvre le store.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Temps pour la commande longue (s)	Entrée d'une durée de 0,3 à 3,0 secondes	Généralités
Type d'objet	<ul style="list-style-type: none"> 1 bit 1 octet 0..100 % 	Disponible uniquement pour la commutation de fonction « Store ».

Paramètres supplémentaires pour « 1 bit »	Possibilités de réglage	Remarques
Choix de fonction store/volet roulant	<ul style="list-style-type: none"> Store Volets roulants 	Etendu pour 1 bit

Paramètres supplémentaires pour « 1 octet 0..100 % »	Possibilités de réglage	Remarques
Durée de cycle pour la répétition de télégramme (s)	Entrée d'une durée de 0,1 à 5,0 secondes	–
Choix de fonction store/volet roulant	<ul style="list-style-type: none"> Store Volets roulants 	Etendu pour 1 bit 0 ... 100 %

Paramètres supplémentaires pour « Choix de fonction store/volet roulant »	Possibilités de réglage	Remarques
Valeur pour la position vers le bas (%)	0 ... 100 %	–
Valeur pour la position vers le haut (%)	0 ... 100 %	
Valeur pour la position vers le bas des lamelles (%)	0 ... 100 %	
Valeur pour la position vers le haut des lamelles (%)	0 ... 100 %	

Objets pour « Choix de fonction store/volet roulant »

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Déplacer (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.007	K, S, Ü, A
0	Position (1 Byte)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
1	Ajustage (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	K, S, Ü, A
1	Position des lames (1 Byte)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A

Objets pour « Commutation de fonction store/volet roulant »

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Déplacer (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.007	K, S, Ü, A
1	Arrêt (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	K, S, Ü, A

11.8 Application « Commande brève/longue 1 touche »

Par le biais d'un côté de la touche, l'application met deux fonctions séparées à disposition exécutables par une pression brève ou longue de cette touche, en quoi une autre fonction « commandée par touche » peut être affectée à l'autre côté de la touche. L'application met à chaque fois un jeu de paramètres et des objets de communication séparés à disposition pour la 1ère et la 2e touches.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Type d'objet	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet 0..100 % • 1 octet 0..255 • 2 octets Flottement • 2 octets signés • 2 octets non signés • 4 octets Flottement • 4 octets signés • 4 octets non signés 	Généralités
Réaction en cas de commande courte	<ul style="list-style-type: none"> • aucune réaction • Valeur 1 • Valeur 2 • Valeur 1/Valeur 2 en alternance 	
Réaction en cas de commande longue	<ul style="list-style-type: none"> • aucune réaction • Valeur 1 • Valeur 2 • Valeur 1/Valeur 2 en alternance 	
Temps pour la commande longue (s)	• Entrée d'une durée de 0,3 à 3,0 secondes	Etendu

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Valeur de commutation en cas de commande courte	4 Byte EIS14 / DPT 12.001	K, S, Ü, A
1	Valeur de commutation en cas de commande longue	4 Byte EIS14 / DPT 12.001	K, S, Ü, A

11.9 Application « Emetteur de valeur 2 touches »

L'actionnement de la 1ère ou de la 2e touche entraîne l'envoi d'un télégramme comportant une valeur prédéfinie. L'application distingue dans ce cadre si la 1ère ou la 2e touche a été actionnée.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Type d'objet	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet 0..100 % • 1 octet 0..255 • 2 octets Flottement • 2 octets signés • 2 octets non signés • 4 octets Flottement • 4 octets signés • 4 octets non signés 	–
Mode de fonctionnement des touches	<ul style="list-style-type: none"> • 1ère touche Valeur1, 2e touche Valeur2 • 1ère touche Valeur2, 2e touche Valeur1 • Valeur 1/Valeur 2 en alternance 	
Valeur 1	<p>pour 1 bit</p> <p>pour 1 octet 0..100 %</p> <p>pour 1 octet 0..255</p> <p>pour 2 octets Flottement</p> <p>pour 2 octets signés</p> <p>pour 2 octets non signés</p> <p>pour 4 octets Flottement</p> <p>pour 4 octets signés</p> <p>pour 4 octets non signés</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Marche • Arrêt <p>0 ... 100 %</p> <p>0.255</p> <p>-671088,6 ... +670760,9</p> <p>-32768 ... +32767</p> <p>0 ... 65535</p> <p>-4000000 ... +4000000</p> <p>2147483648 ... 2147483647</p> <p>0 ... 4294967295</p>
Valeur 2	<p>pour 1 bit</p> <p>pour 1 octet 0..100 %</p> <p>pour 1 octet 0..255</p> <p>pour 2 octets Flottement</p> <p>pour 2 octets signés</p> <p>pour 2 octets non signés</p> <p>pour 4 octets Flottement</p> <p>pour 4 octets signés</p> <p>pour 4 octets non signés</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Marche • Arrêt <p>0 ... 100 %</p> <p>0.255</p> <p>-671088,6 ... +670760,9</p> <p>-32768 ... +32767</p> <p>0 ... 65535</p> <p>-4000000 ... +4000000</p> <p>2147483648 ... 2147483647</p> <p>0 ... 4294967295</p>

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Valeur de commutation (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (1 Byte 0 ... 100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (1 Byte 0 ... 255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S, Ü, A

11.10 Application « Emetteur de valeur 1 touche »

L'actionnement de la 1ère ou de la 2e touche entraîne l'envoi d'un télégramme comportant une valeur prédéfinie. L'application distingue dans ce cadre si la 1ère ou la 2e touche a été actionnée. Elle met à chaque fois un jeu de paramètres et des objets de communication séparés à disposition pour la 1ère et la 2e touches. L'application permet de réaliser une fonction de commutation via un côté de la touche et d'affecter une autre fonction « commandée par touche » à l'autre côté de la touche.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Type d'objet	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet 0..100 % • 1 octet 0..255 • 2 octets Flottement • 2 octets signés • 2 octets non signés • 4 octets Flottement • 4 octets signés • 4 octets non signés 	–

Paramètres supplémentaires	Possibilités de réglage	Remarques
Réaction sur front montant	<ul style="list-style-type: none"> • aucune réaction • Valeur 1 • Valeur 2 • Valeur 1/Valeur 2 en alternance 	–
Réaction sur front descendant	<ul style="list-style-type: none"> • aucune réaction • Valeur 1 • Valeur 2 • Valeur 1/Valeur 2 en alternance 	–
Valeur 1	<p>pour 1 bit</p> <p>pour 1 octet 0..100 %</p> <p>pour 1 octet 0..255</p> <p>pour 2 octets Flottement</p> <p>pour 2 octets signés</p> <p>pour 2 octets non signés</p> <p>pour 4 octets Flottement</p> <p>pour 4 octets signés</p> <p>pour 4 octets non signés</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Marche • Arrêt <p>0 ... 100 %</p> <p>0 ... 255</p> <p>-671088,6 ... +670760,9</p> <p>-32768 ... +32767</p> <p>0 ... 65535</p> <p>-4000000 ... +4000000</p> <p>2147483648 ... 2147483647</p> <p>0 ... 4294967295</p>
Valeur 2	<p>pour 1 bit</p> <p>pour 1 octet 0..100 %</p> <p>pour 1 octet 0..255</p> <p>pour 2 octets Flottement</p> <p>pour 2 octets signés</p> <p>pour 2 octets non signés</p> <p>pour 4 octets Flottement</p> <p>pour 4 octets signés</p> <p>pour 4 octets non signés</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Marche • Arrêt <p>0 ... 100 %</p> <p>0 ... 255</p> <p>-671088,6 ... +670760,9</p> <p>-32768 ... +32767</p> <p>0 ... 65535</p> <p>-4000000 ... +4000000</p> <p>2147483648 ... 2147483647</p> <p>0 ... 4294967295</p>

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Valeur de commutation (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (1 Byte 0 ... 100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (1 Byte 0 ... 255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S, Ü, A
	Valeur de commutation (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S, Ü, A

11.11 Application « Capteur de luminosité pour gradation de l'éclairage 2 touches »

L'actionnement de la 1ère ou de la 2e touche entraîne l'envoi d'un télégramme comportant une valeur prédéfinie. L'application distingue dans ce cadre si la 1ère ou la 2e touche a été actionnée. Chaque actionnement de la 1ère ou de la 2e touche entraîne l'augmentation ou la diminution d'une valeur de 1 octet (en pourcentage ou valeurs de 0 à 255). La valeur de 1 octet peut être associée à des objets de valeur de luminosité de 1 octet par des actionneurs de variateur. Ainsi, les touches permettent d'augmenter ou de diminuer la luminosité d'un actionneur de variateur via des télégrammes de valeur.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Type d'objet	<ul style="list-style-type: none"> 1 octet 0..100 % 1 octet 0..255 	–
Incrément (%)	0 ... 50 %	Disponible uniquement lorsque le type d'objet est réglé sur « 1 octet 0..100 % ».
Incrément	1 ... 128	Disponible uniquement lorsque le type d'objet est réglé sur « 1 octet 0..255 ».
Mode de fonctionnement des touches als Wertdimmsensor	<ul style="list-style-type: none"> 1ère touche assombrir, 2e touche éclaircir 1ère touche éclaircir, 2e touche assombrir 	–

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Valeur	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A

11.12 Application « Fonction DEL »

La DEL de la touche peut être utilisée pour l'éclairage d'orientation, l'affichage de l'état ou l'affichage de la fonction. La DEL peut s'allumer en différentes couleurs. La DEL peut également clignoter pour l'affichage de l'alarme et / ou l'affichage de l'enregistrement des scènes.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Mode de fonctionnement	<ul style="list-style-type: none"> • Eclairage d'état • Eclairage de fonction 	–
Type d'objets pour l'objet d'état	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet 0..100 % 	Disponible uniquement en mode de fonctionnement « Eclairage d'état ».
Luminosité des couleurs	<ul style="list-style-type: none"> • sombre • clair 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Mode Jour / Nuit » est réglé sur « activé ».
Couleur de l'éclairage de la fonction	<ul style="list-style-type: none"> • Arrêt • blanc (neutre) • jaune (lumière) • rouge-orange (chauffage) • violet (scénario) • bleu (store) 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Fonction d'approximation » est réglé sur « activé ».
Couleur de l'éclairage d'orientation	<ul style="list-style-type: none"> • Bleu • Blanc 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Fonction d'approximation » est réglé sur « activé ».

Paramètres supplémentaires pour le type d'objet « 1 bit »	Possibilités de réglage	Remarques
Couleur pour la mise à l'arrêt	<ul style="list-style-type: none"> • Arrêt • rouge • vert 	Disponible uniquement en mode de fonctionnement « Eclairage d'état ».
Couleur pour la mise en marche	<ul style="list-style-type: none"> • Arrêt • rouge • vert 	

Paramètres supplémentaires pour le type d'objet « 1 bit »	Possibilités de réglage	Remarques
Couleur pour la plage 1 (0% inclus)	<ul style="list-style-type: none"> Arrêt rouge vert 	Disponible uniquement en mode de fonctionnement « Eclairage d'état ».
Couleur pour la plage 2 (à partir de 1%)	<ul style="list-style-type: none"> Arrêt jaune rouge-orange rouge vert 	
Seuil entre la plage 2 et 3 (%)	1 ... 98 %	
Couleur pour la plage 3	<ul style="list-style-type: none"> Arrêt jaune rouge-orange Blanc 	
Seuil entre la plage 3 et 4 (%)	2 ... 99 %	
Couleur pour la plage 4 (jusqu'à 99%)	<ul style="list-style-type: none"> Arrêt jaune rouge-orange rouge vert 	
Couleur pour la plage 5 (100% inclus)	<ul style="list-style-type: none"> Arrêt rouge vert 	

Paramètres supplémentaires	Possibilités de réglage	Remarques
Mode Jour / Nuit	<ul style="list-style-type: none"> désactivé activé 	–
Fonction d'approximation	<ul style="list-style-type: none"> désactivé activé 	
Logique de la fonction d'approximation	<ul style="list-style-type: none"> Normal inversé 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Fonction d'approximation » est réglé sur « activé ».
Fonction de mémorisation des scènes lumineuses	<ul style="list-style-type: none"> désactivé activé 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Couleur pour ON / OFF » ou « Couleur de zone x » (si une couleur a été sélectionnée au niveau de « Couleur de l'éclairage d'orientation ») est réglé sur « activé », ou en mode de fonctionnement « Eclairage de fonction » (lorsqu'une couleur a été sélectionnée au niveau de « Couleur de l'éclairage de la fonction »).
Fonction d'alarme	<ul style="list-style-type: none"> désactivé active 	

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
–	–	–	–

11.13 Application « Emetteur de valeur 1 touche, 2 objets »

L'actionnement et / ou le relâchement des touches entraîne l'envoi de deux télégrammes comportant les valeurs prédéfinies de deux objets de communication différents. L'application met à chaque fois un jeu de paramètres et des objets de communication séparés à disposition pour la 1ère et la 2e touches. L'application permet d'envoyer, par exemple, une fonction de commutation et une valeur à virgule flottante, en actionnant un côté de la touche, et d'affecter l'autre côté de la touche à une autre fonction « commandée par touche ».

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Type d'objets sur front montant	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet 0..100 % • 1 octet 0..255 • 2 octets Flottement • 2 octets signés • 2 octets non signés • 4 octets Flottement • 4 octets signés • 4 octets non signés 	–
Type d'objets sur front descendant	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet 0..100 % • 1 octet 0..255 • 2 octets Flottement • 2 octets signés • 2 octets non signés • 4 octets Flottement • 4 octets signés • 4 octets non signés 	–

Paramètres supplémentaires	Possibilités de réglage	Remarques
Réaction sur front montant	<ul style="list-style-type: none"> • aucune réaction • Valeur 1 • Valeur 2 • Valeur 1/Valeur 2 en alternance 	–
Réaction sur front descendant	<ul style="list-style-type: none"> • aucune réaction • Valeur 1 • Valeur 2 • Valeur 1/Valeur 2 en alternance 	–
Valeur 1 / 2 pour flanc montant	<p>–</p> <p>für 1 bit</p> <p>für 1 octet 0..100 %</p> <p>für 1 octet 0..255</p> <p>für 2 octets Flottement</p> <p>für 2 octets signés</p> <p>für 2 octets non signés</p> <p>für 4 octets Flottement</p> <p>für 4 octets signés</p> <p>für 4 octets non signés</p>	<p>Disponible uniquement lorsque le paramètre « Réaction sur flanc montant » est réglé sur « Valeur1 / valeur2 en alternance ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Marche • Arrêt <p>0 ... 100 %</p> <p>0.255</p> <p>-671088,6 ... +670760,9</p> <p>-32768 ... +32767</p> <p>0 ... 65535</p> <p>-4000000 ... +4000000</p> <p>2147483648 ... 2147483647</p> <p>0 ... 4294967295</p>
Valeur 1 / 2 pour flanc descendant	<p>–</p> <p>für 1 bit</p> <p>für 1 octet 0..100 %</p> <p>für 1 octet 0..255</p> <p>für 2 octets Flottement</p> <p>für 2 octets signés</p> <p>für 2 octets non signés</p> <p>für 4 octets Flottement</p> <p>für 4 octets signés</p> <p>für 4 octets non signés</p>	<p>Disponible uniquement lorsque le paramètre « Réaction sur flanc descendant » est réglé sur « Valeur1 / valeur2 en alternance ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Marche • Arrêt <p>0 ... 100 %</p> <p>0 ... 255</p> <p>-671088,6 ... +670760,9</p> <p>-32768 ... +32767</p> <p>0 ... 65535</p> <p>-4000000 ... +4000000</p> <p>2147483648 ... 2147483647</p> <p>0 ... 4294967295</p>

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation (front montant) (1 bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
	Commutation (front montant) (1 octet 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
	Commutation (front montant) (1 octet 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, Ü, A
	Commutation (front montant) (2 octets Flottement)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation (front montant) (2 octets signés)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S, Ü, A
	Commutation (front montant) (2 octets non signés)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S, Ü, A
	Commutation (front montant) (4 octets Flottement)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation (front montant) (4 octets signés)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S, Ü, A
	Commutation (front montant) (4 octets non signés)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S, Ü, A
1	Commutation (front descendant) (1 bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
	Commutation (front descendant) (1 octet 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
	Commutation (front descendant) (1 octet 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, Ü, A
	Commutation (front descendant) (2 octets Flottement)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation (front descendant) (2 octets signés)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S, Ü, A
	Commutation (front descendant) (2 octets non signés)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S, Ü, A
	Commutation (front descendant) (4 octets Flottement)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation (front descendant) (4 octets signés)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S, Ü, A
	Commutation (front descendant) (4 octets non signés)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S, Ü, A

11.14 Application « Commande de la zone d'éclairage avec fonction de mémorisation 1 touche »

Un actionnement des touches entraîne l'appel d'un numéro de scénario de lumière prédéfini. L'application met à chaque fois un jeu de paramètres et des objets de communication séparés à disposition pour la 1ère ou la 2e touches. L'application permet tant l'appel d'un scénario de lumière à l'aide d'un côté de la touche que l'affectation d'une autre fonction « commandée par touche » à l'autre côté de la touche. L'utilisateur peut déclencher une commande d'enregistrement de scénarios de lumière en appuyant longuement sur la touche.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Temps pour la commande longue (s)	Entrée d'une durée de 0,3 à 10,0 secondes	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Fonction de mémorisation des scènes lumineuses » est réglé sur « activé ».
Fonction de mémorisation des scènes lumineuses	• désactivé • activé	–
Numéro de scénario de lumière	1 ... 64	–

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Numéro de scénario de lumière	1 Byte EIS6 / DPT 18.001	K, Ü

11.15 Application « Commutateur graduateur 1 touche »

Des processus de commutation différents sont déclenchés à chaque nouvel actionnement de la 1ère ou de la 2e touche.

Exemple :

- Le premier actionnement (2e touche) allume l'éclairage 1.
- Le deuxième actionnement (2e touche) éteint l'éclairage 1 et allume l'éclairage 2.
- Le troisième actionnement (2e touche) éteint l'éclairage 2 et allume l'éclairage 3.
- Le quatrième actionnement (1ère touche) éteint l'éclairage 3 et allume l'éclairage 2.
- Le cinquième actionnement (1ère touche) éteint l'éclairage 2 et allume l'éclairage 1.
- etc.

Jusqu'à cinq niveaux de commutation peuvent être activés.

L'application distingue si la 1ère ou la 2e touche a été actionnée. Selon le réglage, il est donc possible de commuter d'un niveau vers le haut ou vers le bas.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Nombre d'objets	1 ... 5	–
Période des valeurs (s)	1,0 ... 5,0	–

Paramètres supplémentaires	Possibilités de réglage	Remarques
Mode de fonctionnement des touches	<ul style="list-style-type: none"> • 1ère touche Vers le haut, 2e touche Vers le bas • 1ère touche Vers le bas, 2e touche Vers le haut 	–
Envoi des objets	<ul style="list-style-type: none"> • en cas d'actionnement • en cas de modification d'une valeur 	–
Valeurs d'objets	<ul style="list-style-type: none"> • Normal • inversé 	–
Configuration binaire des valeurs d'objet	<ul style="list-style-type: none"> • 1 de n • x de n 	–

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation d'étape 1	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü
1	Commutation d'étape 2	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü
2	Commutation d'étape 3	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü
3	Commutation d'étape 4	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü
4	Commutation d'étape 5	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü

11.16 Application « Commutateur graduateur 2 touches »

Des processus de commutation différents sont déclenchés à chaque nouvel actionnement de la 1ère ou de la 2e touche.

Exemple :

- Le premier actionnement allume l'éclairage 1.
- Le deuxième actionnement éteint l'éclairage 1 et allume l'éclairage 2.
- Le troisième actionnement éteint l'éclairage 2 et allume l'éclairage 3.
- Le quatrième actionnement éteint l'éclairage 3 et allume l'éclairage 1.
- etc.

Jusqu'à cinq niveaux de commutation peuvent être activés.

L'application met à chaque fois un jeu de paramètres et des objets de communication séparés à disposition pour la 1ère ou la 2e touches. Une autre fonction « commandée par touche » peut être programmée sur l'autre côté de la touche.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Nombre d'objets	1 ... 5	–
Période des valeurs (s)	1,0 ... 5,0	–

Paramètres supplémentaires	Possibilités de réglage	Remarques
Temps pour la commande longue (s)	0,3 ... 2,5	–
Envoi des objets	<ul style="list-style-type: none"> • en cas d'actionnement • en cas de modification d'une valeur 	–
Valeurs d'objets	<ul style="list-style-type: none"> • Normal • inversé 	–
Configuration binaire des valeurs d'objet	<ul style="list-style-type: none"> • 1 de n • x de n 	–

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation d'étape 1	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü
1	Commutation d'étape 2	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü
2	Commutation d'étape 3	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü
3	Commutation d'étape 4	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü
4	Commutation d'étape 5	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü

11.17 Application « Commande multiple 1 touche »

Il est possible de faire la différence entre un actionnement simple, double, triple, quadruple ou quintuple de la touche. Pour chaque commande simple, double, triple, quadruple ou quintuple, différentes valeurs peuvent être envoyées.

L'application « Commande multiple 1 touche » met à chaque fois un jeu de paramètres et des objets de communication séparés à disposition pour la 1ère et la 2e touches. Ainsi, il est possible de réaliser une commande multiple via un côté de la touche et d'affecter une autre fonction « commandée par touche » à l'autre côté de la touche.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Nombre d'objets ou d'actionnement	1 ... 5	—
Période des valeurs (s)	1,0 ... 5,0	—

Paramètres supplémentaires	Possibilités de réglage	Remarques
Type d'objet pour l'objet 0-4	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet 0..100 % • 1 octet 0..255 • 2 octets Flottement • 2 octets signés • 2 octets non signés • 4 octets Flottement • 4 octets signés • 4 octets non signés 	—
Valeur pour l'objet 0-4 (%)	pour 1 bit	<ul style="list-style-type: none"> • Marche • Arrêt
	pour 1 octet 0..100 %	0 ... 100 %
	pour 1 octet 0..255	0 ... 255
	pour 2 octets Flottement	-671088,6 ... +670760,9
	pour 2 octets signés	-32768 ... +32767
	pour 2 octets non signés	0 ... 65535
	pour 4 octets Flottement	-4000000 ... +4000000
	pour 4 octets signés	2147483648 ... 2147483647
	pour 4 octets non signés	0 ... 4294967295
Fonction pour le type d'objet 1 bit pour l'objet 0-4	<ul style="list-style-type: none"> • Envoyer la valeur • marche/arrêt en alternance 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Nombre d'objets ou d'actionnement » est supérieur à 1.

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation 1 actionnement (1 bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
	Commutation 1 actionnement (1 octet 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
	Commutation 1 actionnement (1 octet 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, Ü, A
	Commutation 1 actionnement (2 octets Flottement)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation 1 actionnement (2 octets signés)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S, Ü, A
	Commutation 1 actionnement (2 octets non signés)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S, Ü, A
	Commutation 1 actionnement (4 octets Flottement)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation 1 actionnement (4 octets signés)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S, Ü, A
	Commutation 1 actionnement (4 octets non signés)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S, Ü, A
1	Commutation 2 actionnements (1 bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
	Commutation 2 actionnements (1 octet 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
	Commutation 2 actionnements (1 octet 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, Ü, A
	Commutation 2 actionnements (2 octets Flottement)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation 2 actionnements (2 octets signés)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S, Ü, A
	Commutation 2 actionnements (2 octets non signés)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S, Ü, A
	Commutation 2 actionnements (4 octets Flottement)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation 2 actionnements (4 octets signés)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S, Ü, A
	Commutation 2 actionnements (4 octets non signés)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S, Ü, A
2	Commutation 3 actionnements (1 bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
	Commutation 3 actionnements (1 octet 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
	Commutation 3 actionnements (1 octet 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, Ü, A
	Commutation 3 actionnements (2 octets Flottement)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation 3 actionnements (2 octets signés)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S, Ü, A
	Commutation 3 actionnements (2 octets non signés)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S, Ü, A
	Commutation 3 actionnements (4 octets Flottement)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation 3 actionnements (4 octets signés)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S, Ü, A
	Commutation 3 actionnements (4 octets non signés)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S, Ü, A
3	Commutation 4 actionnements (1 bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
	Commutation 4 actionnements (1 octet 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
	Commutation 4 actionnements (1 octet 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, Ü, A
	Commutation 4 actionnements (2 octets Flottement)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation 4 actionnements (2 octets signés)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S, Ü, A
	Commutation 4 actionnements (2 octets non signés)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S, Ü, A
	Commutation 4 actionnements (4 octets Flottement)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation 4 actionnements (4 octets signés)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S, Ü, A
	Commutation 4 actionnements (4 octets non signés)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S, Ü, A
4	Commutation 5 actionnements (1 bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, Ü, A
	Commutation 5 actionnements (1 octet 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	K, S, Ü, A
	Commutation 5 actionnements (1 octet 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	K, S, Ü, A
	Commutation 5 actionnements (2 octets Flottement)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation 5 actionnements (2 octets signés)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	K, S, Ü, A
	Commutation 5 actionnements (2 octets non signés)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	K, S, Ü, A
	Commutation 5 actionnements (4 octets Flottement)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	K, S, Ü, A
	Commutation 5 actionnements (4 octets signés)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	K, S, Ü, A
	Commutation 5 actionnements (4 octets non signés)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	K, S, Ü, A

11.18 Application « Mode de fonctionnement 1 touche "Réglage du mode TA" »

Une commutation du mode de fonctionnement avec thermostats d'ambiance raccordés peut être exécutée lors de l'actionnement d'un côté de touche. L'application met à chaque fois un jeu de paramètres et des objets de communication séparés à disposition pour la 1ère et la 2e touches. Une autre fonction « 1 touche » peut être programmée sur l'autre côté de la touche.

Paramètres

Paramètres généraux	Possibilités de réglage	Remarques
Type d'objets pour l'émission	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bit • 1 octet 	–
Mode de fonctionnement	<ul style="list-style-type: none"> • Arrêt 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Type d'objets pour l'émission » est réglé sur « 1 octet ».
	<ul style="list-style-type: none"> • Confort • Standby • Nuit • Protection antigel, protection contre les surchauffes 	–

Paramètres supplémentaires	Possibilités de réglage	Remarques
Objet de validation	<ul style="list-style-type: none"> • activé • désactivé 	–
Valeur d'objets d'objet de validation	<ul style="list-style-type: none"> • Normal • inversé 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Objet de validation » est réglé sur « activé ».
Objet de validation après le retour de la tension	<ul style="list-style-type: none"> • valider • bloqué 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Objet de validation » est réglé sur « activé ».
Envoyer l'objet de confort	<ul style="list-style-type: none"> • activé • désactivé 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Type d'objets pour l'émission » est réglé sur « 1 bit ».
Envoyer l'objet antigel	<ul style="list-style-type: none"> • activé • désactivé 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Type d'objets pour l'émission » est réglé sur « 1 bit », et pour les modes de fonctionnement « Confort », « Standby » et « Nuit ».
Envoyer l'objet nocturne	<ul style="list-style-type: none"> • activé • désactivé 	Disponible uniquement lorsque le paramètre « Type d'objets pour l'émission » est réglé sur « 1 bit », et pour les modes de fonctionnement « Standby » et « Nuit ».

Objets

N°	Nom de l'objet	Type de données	Indicateurs
0	Validation	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, S, A
1	Mode de fonctionnement en mode Confort	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü
2	Mode de fonctionnement en mode Nocturne	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü
3	Mode de fonctionnement de la protection antigel	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	K, Ü

Manuel technique KNX ABB-i-Bus®-KNX Millenium

Une entreprise du groupe ABB

Busch-Jaeger Elektro GmbH

Case postale
58505 Lüdenscheid

Freisenbergstraße 2
58513 Lüdenscheid
Allemagne

www.BUSCH-JAEGER.de
info.bje@de.abb.com

Service commercial central :

Tél. : +49 (0) 2351 956-1600
Fax : +49 (0) 2351 956-1700

Nota

Nous réservons le droit de modifier à tout moment les spécifications techniques ou le contenu de ce document, sans avis préalable. Les commandes sont soumises aux conditions détaillées conclues. ABB décline toute responsabilité pour les erreurs ou oubliés éventuels concernant ce document.

Nous réservons tous les droits liés à ce document ainsi qu'aux thèmes et illustrations qu'il contient. Toute reproduction, communication à un tiers ou utilisation du contenu, même partiel, est interdite sans l'accord écrit préalable d'ABB.

Copyright© 2012 Busch-Jaeger Elektro GmbH
Tous droits réservés