

PRODUCTOVERZICHT

VanLien

PrimEvo HP vluchtrouteverlichting: het bewijs dat betrouwbaar heel betaalbaar kan zijn



De kracht van eenvoud gecombineerd met maximale prestaties en betrouwbaarheid. Dat is de PrimEvo HP bij uitstek. Razendsnel te monteren en geschikt voor plafondmontage. Met varianten voor inbouw en opbouw en zowel een lange als wijde lichtspreiding. Blinkt uit in spacing en dat voor een wel heel betaalbare prijs. Perfect op zijn plek in omgevingen waar veiligheid voorop staat en budget een rol speelt.

—
01
PHP-3L/ZT

—
02
PHP-3W/ZT

—
03
PHP-3RL/ZT

—
04
PHP-3RW/ZT



Optimale performance

Sterke spacing van 17 meter bij een plafondhoogte van 3 meter en een lichtopbrengst van 335 lumen.



Betaalbare kwaliteit

No-nonsense noodverlichting met een zeer goede prijs-prestatieverhouding. Daarmee ideaal voor bijvoorbeeld kantoren, scholen en zorginstellingen.



Installatiegemak

Een kwestie van een gat boren, kabel aansluiten en bevestigen aan het plafond.



Verschillende varianten

Inbouw en opbouw, met zowel lange als wijde lichtspreiding.



Garantie

Maar liefst 3 jaar garantie.





Armatuur

Type	Artikelnummer	Lichtbron	Uitvoering	Voeding nood	Lumen	VA/W nood
PHP-3L/ZT	7TCA091720R0196	1x LED 4W			335 lm	10VA/4W
PHP-3W/ZT	7TCA091720R0197	1x LED 4W			335 lm	10VA/4W
PHP-3RL/ZT	7TCA091720R0194	1x LED 4W			335 lm	10VA/4W
PHP-3RW/ZT	7TCA091720R0195	1x LED 4W			335 lm	10VA/4W

Spacingtabellen

PHP-3W/ZT & PHP-3RW/ZT - 1 LUX

Hoogte (m)				
2,0	6,0	12,0	6,0	12,0
2,5	6,5	13,0	6,5	13,0
3,0	7,0	14,0	7,0	14,0
3,5	7,0	14,0	7,0	14,0
4,0	7,2	14,4	7,2	14,4
4,5	7,5	15,0	7,5	15,0
5,0	7,5	15,0	7,5	15,0

PHP-3L/ZT & PHP-3RL/ZT - 1 LUX

Hoogte (m)				
2,0	7,0	14,0	4,0	8,0
2,5	8,0	16,0	4,5	9,0
3,0	8,5	17,0	5,0	10,0
3,5	9,5	19,0	5,0	10,0
4,0	10,0	20,0	5,5	11,0
4,5	10,5	21,0	5,5	11,0
5,0	11,0	22,0	5,5	11,0

PHP-3W/ZT & PHP-3RW/ZT - 0,5 LUX

Hoogte (m)				
2,5	7,0	14,0	7,0	14,0
3,0	7,5	15,0	7,5	15,0
3,5	8,5	17,0	8,5	17,0
4,0	9,0	18,0	9,0	18,0
4,5	9,2	18,4	9,2	18,4
5,0	9,5	19,0	9,5	19,0
5,5	10,0	20,0	10,0	20,0