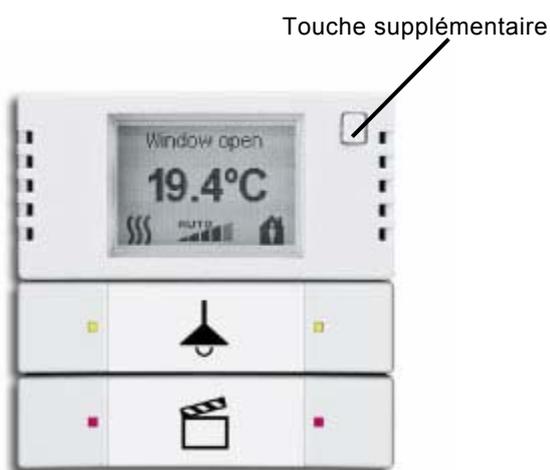


Manuel technique KNX ABB i-bus[®] KNX

Capteurs KNX



1 Guide de démarrage rapide



Valeur de consigne moins (1) Valeur de consigne plus (2)



Mode de fonctionnement -
Marche/Arrêt (3)

Vitesse du ventilateur (4)

Utilisez le capteur 6128/01-500 comme un capteur habituel avec les fonctions librement programmables. Pour accéder au niveau réglage RTR du 6128/01-500, appuyez une fois sur la touche supplémentaire. Le 6124/01-500 se trouve dès le début dans ce niveau.

Dans le niveau réglage RTR, utilisez la manette supérieure (1/2) pour ajuster la valeur de consigne. La manette inférieure (3/4) permet d'ajuster les modes de fonctionnement. Un appui long sur la touche gauche (3) permet de mettre l'appareil à l'arrêt, puis de nouveau en marche. La touche droite permet de passer d'une vitesse de ventilateur à une autre.

Pour accéder au menu principal, appuyez sur la touche supplémentaire depuis la vue du réglage RTR.

Menu

- Unité
- Contraste
- Langue
- Temps de retour
- Délai de changement du texte
- Information système
- Réglages usine



Nota

Pour une description détaillée, lisez le chapitre "Commande du thermostat d'ambiance".

2 Consignes de sécurité



Toute intervention sur l'alimentation électrique en 230 V doit être effectuée par des techniciens spécialisés.

Déconnecter la tension secteur avant tout montage ou démontage !

Le non-respect des consignes d'installation et d'utilisation peut entraîner un incendie ou être la source d'autres dangers.



Exclusion de responsabilité

Malgré le contrôle de la cohérence du contenu de cette documentation avec le logiciel et matériel, il n'est pas possible d'exclure toute divergence. Nous ne pouvons donc offrir aucune garantie à ce sujet. Les corrections requises seront apportées aux versions suivantes du manuel.

Veillez nous faire part de vos propositions d'amélioration.

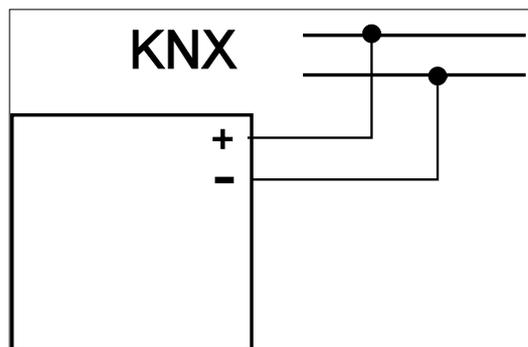
3 Données techniques

Attribut		Valeur
Alimentation	KNX	24 V c.c., via le bus
Type de protection		IP 20, selon DIN EN 60529
Plage de température ambiante	Fonctionnement	-5 °C à 45 °C
	Stockage	-25 °C à 55 °C
	Transport	-25 °C à 70 °C
Homologation		certifié KNX
Marque CE		Selon la directive CEM et la directive basse tension

Nota

Vous trouverez une description détaillée des paramètres dans le logiciel du plug-in pour l'ETS.

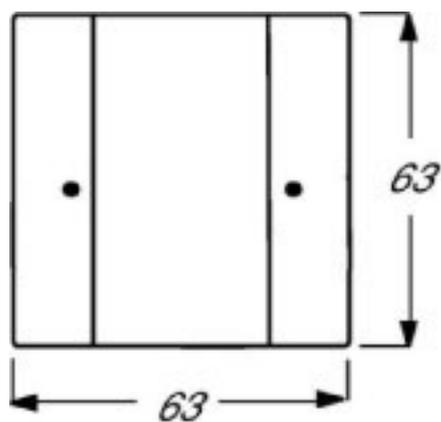
4 Raccordement



Raccordement Twisted Pair

5 Plans cotés

Capteurs



Dimensions

Les capteurs abordés dans ce manuel pour une installation dans un cadre ont des dimensions identiques.

6 Aperçu des fonctions

Applications

Fonction KNX	Éléments de commande avec coupleur de bus	Couplage d'interrupteurs	Éléments de commande pour coupleur de bus (y compr. 6128/01-500)	Busch-Wächter® encastré	Thermostat d'ambiance (6124/01-500), plage d'objets (6108/03-500)	Page
Commutation de la manette générale	•	•	•	-	-	Voir page 24
Commutation de la manette côté gauche / côté droit	-	•	•	-	-	Voir page 24
Ensemble variateur et manette	•	•	•	-	-	Voir page 24
Variateur et manette côté gauche/côté droit	-	•	•	-	-	Voir page 25
Store, manette, ensemble	•	•	•	-	-	Voir page 25
Store et manette côté gauche/côté droit	-	•	•	-	-	Voir page 26
Commande courte-langue et manette côté gauche/côté droit	-	•	•	-	-	Voir page 26
Émetteur de valeur, manette, ensemble	-	•	•	-	-	Voir page 27
Émetteur de valeur manette gauche/droite	-	•	•	-	-	Voir page 27
Fonction DEL	•	•	•	-	-	Voir page 28
Régler le mode RTR	-	•	•	-	-	Voir page 28
Émetteur de valeur, 2 objets manette gauche/droite	•	•	•	-	-	Voir page 29
Commande de la zone d'éclairage avec fonction de mémorisation	•	•	•	-	-	Voir page 29
Ensemble commutateur gradateur et manette	-	•	•	-	-	Voir page 30
Commutateur gradateur et manette côté gauche/côté droit	-	•	•	-	-	Voir page 30
Commande multiple	-	•	•	-	-	Voir page 31

Caractéristiques

	Éléments de commande avec coupleur de bus	Couplage d'interrupteurs	Éléments de commande pour coupleur de bus (y compr. 6128/01-500)	Busch-Wächter® encastré	Thermostat d'ambiance (6124/01-500), plage d'objets (6108/03-500)
Détection de la température	-	-	•	-	•
Réglage RTR	-	-	•	-	•
Affichage éclairé	-	-	•	-	-
Mode échangeur ventilé pour le chauffage et la climatisation	-	-	•	-	•
Fonctions KNX gén. (y compris les scènes lumineuses)	-	-	•	•	•
Busch-Wächter® 4 canaux	-	-	-	•	-

7 Vue d'ensemble du programme

7.1 Capteurs



6125/01-500 Élément de commande simple avec coupleur de bus



6126/01-500 Élément de commande double avec coupleur de bus



6127/01-500 Élément de commande quadruple avec coupleur de bus

Les éléments de commande simple, double et quadruple forment la technique de capteur de base de la nouvelle gamme de capteurs KNX. Ils sont fournis avec le coupleur de bus correspondant.

Fonctionnalité :

- Commutation
- Variation de luminosité
- Store
- Emetteur de valeur, 2 objets
- Commande de la zone d'éclairage
- Affichage de l'état par DEL
- etc.

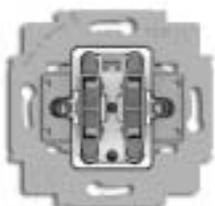
Caractéristiques :

- Eclairage d'état
- Eclairage d'orientation
- Manettes avec case d'inscription
- Protection antivol
- A programmation libre
- DEL bicolore

7.2 Couplages d'interrupteurs



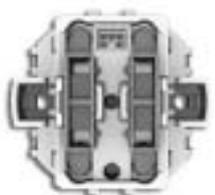
6108/01-500



6108/02-500



6108/04-500



6108/05-500

Un design qui ne connaît pas de limites

Le couplage d'interrupteurs avec position médiane couvre toute la diversité des gammes d'interrupteurs pour KNX. Les manettes de toutes les gammes d'interrupteurs peuvent désormais être transformées en boutons-poussoirs KNX en étant tout simplement emboîtées ; ceux-ci ne servent pas seulement à allumer ou éteindre vos produits, ils vous permettent également de faire varier l'intensité de la lumière ou d'afficher l'état des dispositifs au moyen d'une DEL (uniquement 6108/01-500 et 6108/05-500). Des versions simples ou doubles sont disponibles pour les manettes simples ou multiples.

Fonctionnalité :

- Commutation
- Variation de luminosité
- Store
- Emetteur de valeur, 2 objets
- Commande de la zone d'éclairage
- Affichage de l'état par DEL
- etc.

KNX – protégé contre l'eau (6108/04-500 et 6108/05-500)

L'utilisation du couplage d'interrupteurs permet également d'utiliser des produits spéciaux avec KNX. Des versions particulières destinées à protéger vos installations de l'eau permettent, par exemple, d'utiliser des caches de la gamme apparente ocean®. Ainsi la technique de capteur KNX est également adaptée à une utilisation à la cave, sur la terrasse ou dans des locaux industriels.

Plage de température -25° C à 45° C.

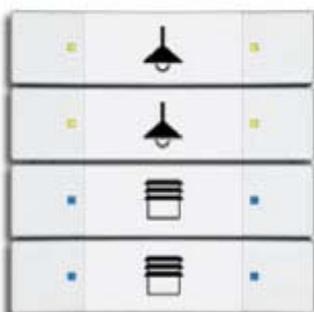
7.3 Éléments de commande



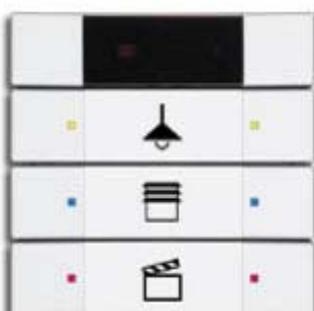
6125/02-500 Élément de commande simple/double Multifonctions



6126/02-500 Élément de commande double/quadruple Multifonctions



6127/02-500 Élément de commande quadruple/8x Multifonctions



6129/01-500 Triple avec réception IR

Les éléments de commande peuvent être programmés librement et comprennent également des objets Valeur et Logique distincts. Chaque manette peut avoir une double affectation. Ils sont adaptés aux systèmes Twisted Pair.

Fonctionnalité :

- Commutation
- Variation de luminosité
- Store
- Emetteur de valeur
- Régler le mode de fonctionnement RTR
- Commande de la zone d'éclairage
- Fonctions logiques
- Concept de couleurs DEL
- Séquences de commutation
- Commande multiple
- etc.

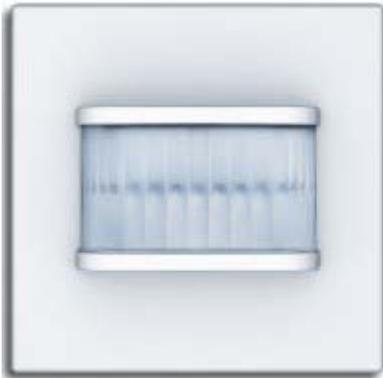
Fonctions générales :

- Actionneur de scénario de lumière
- Séquence
- Logique
- Temporisation
- Eclairage de cage d'escalier
- Présélection
- Télégramme cyclique
- Clignotement
- Portail
- Codeur min. / max.
- Valeur seuil / Hystérèse
- Convertisseur PWM
- Priorité

Caractéristiques :

- Eclairage de fonction
- Eclairage d'orientation
- Manettes avec case d'inscription
- Protection antivol
- A programmation libre
- Concept de couleurs
- Barrette à broches 10 pôles
- Montage sur mécanisme encastré

7.4 Détecteur de mouvement



Capteur encastré 6122/01-500
Busch-Wächter® 180
Standard Select

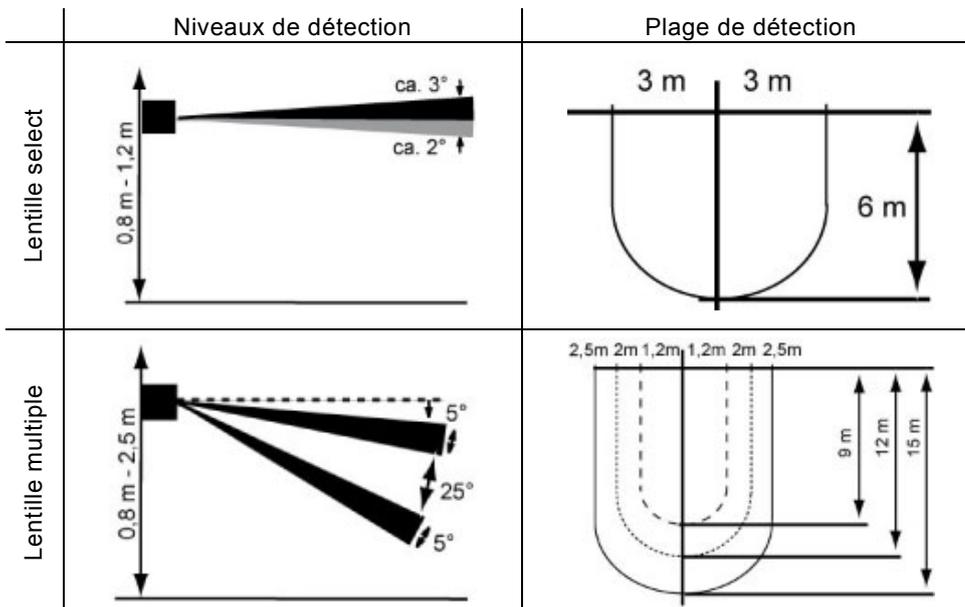


Capteur encastré 6122/02-500
Busch-Wächter® 180
Lentille multiple Confort II

Caractéristiques :

- 4 canaux
- Fonctions KNX gén. y compr. les scènes lumineuses
- Angle d'ouverture 180°
- Type de protection IP 20
- 1 à 150 Lux

7.4.1 Niveaux de détection et couverture



7.4.2 Modes de fonctionnement

Le système de détection de mouvement peut fonctionner en mode « Indicateur », « Automatisation », « Semi-automatique » ou « Automatique ». Vous trouverez une description de l'application pour le détecteur de mouvement sous "Descriptions des applications".

7.5 Thermostat d'ambiance



6124/01-500 Thermostat d'ambiance



6128/01-500 Thermostat d'ambiance avec élément de commande double



6108/03-500 Thermostat d'ambiance, zone objet

Le thermostat d'ambiance dispose d'un affichage LCD, qui affiche la température ambiante actuelle et l'état de fonctionnement applicable.

Fonctionnalité RTR :

- Température réelle / de consigne
- Confort / Standby
- Fonctionnement de nuit
- Protection antigel
- Protection contre les surchauffes
- Chauffage
- Refroidissement
- Commande du ventilateur
- Fonctions logiques

En plus de la fonction de régulation de la température ambiante, les éléments de commande du 6128 peuvent être associés à d'autres applications :

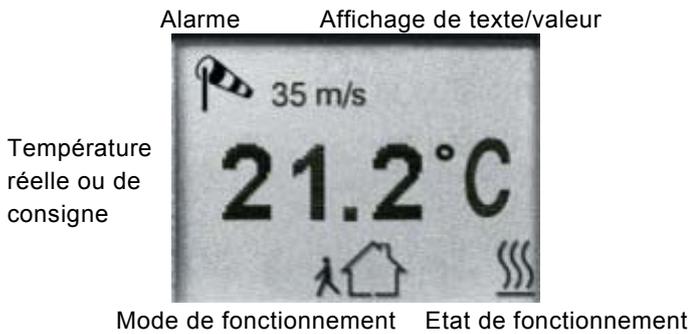
Fonctionnalité :

- Commutation
- Variation de luminosité
- Store
- Emetteur de valeur
- Régler le mode de fonctionnement RTR
- Commande de la zone d'éclairage
- Fonctions logiques
- Concept de couleurs DEL
- Séquences de commutation
- Commande multiple
- etc.

Le thermostat d'ambiance encastré pour la zone objet est utilisé là où une commande n'est pas souhaitée. La commande se fait de l'extérieur via le bus. En plus des servomoteurs disponibles dans le commerce, des ventilateurs avec jusqu'à cinq vitesses peuvent être commandés. De plus, ce thermostat dispose de nombreuses fonctions KNX générales.

8 Commande du thermostat d'ambiance

8.1 Affichage standard



Dans la vue standard, l'affichage du thermostat d'ambiance indique la valeur réelle ou de consigne pour la température, selon le paramétrage.

L'état de fonctionnement actuel est affiché dans la partie droite de l'affichage, le mode de fonctionnement actuel au milieu.

8.2 Manettes



8.2.1 Fonction des manettes en mode Chauffage ET Refroidissement

1	<input type="radio"/> Température - <input checked="" type="radio"/> Commutation	2	<input type="radio"/> Température + <input checked="" type="radio"/> Commutation
3	<input type="radio"/> Confort <input checked="" type="radio"/> Marche/Arrêt	4	<input type="radio"/> Standby

Brève pression sur la touche

Longue pression sur la touche

Au niveau réglage du RTR, les valeurs de consigne pour le chauffage et le refroidissement peuvent être modifiées.

La valeur de consigne pour le chauffage se trouve à droite du symbole du "Chauffage", la valeur de consigne pour le refroidissement se trouve à droite du symbole du "Refroidissement".

La valeur sélectionnée est mémorisée.

Un appui long sélectionne l'autre valeur de consigne. Celle-ci peut alors être également modifiée par un appui bref sur la touche.

8.2.2 Fonction des manettes en mode Chauffage OU Refroidissement

1 <input type="radio"/> Température -	2 <input type="radio"/> Température +
3 <input type="radio"/> Confort <input checked="" type="radio"/> Marche/Arrêt	4 <input type="radio"/> Standby

Brève pression sur la touche

Longue pression sur la touche

Les deux touches de l'élément de commande servent à commander le thermostat d'ambiance. Pour accéder au niveau réglage du 6128, appuyez une fois sur la touche supplémentaire. Le réglage se fait à l'aide de la manette supérieure de l'élément de commande. Un appui bref du côté gauche réduit la valeur de consigne, un appui bref du côté droit l'augmente.

8.2.3 Fonction des manettes pour la vitesse du ventilateur

1 <input type="radio"/> Température -	2 <input type="radio"/> Température +
3 <input type="radio"/> Confort <input checked="" type="radio"/> Marche/Arrêt	4 <input type="radio"/> Echangeur ventilé Vitesse

Brève pression sur la touche

Longue pression sur la touche

Si le thermostat d'ambiance est paramétré pour une régulation des vitesses du ventilateur, le réglage de la vitesse du ventilateur se fait sur la touche droite de la deuxième manette du haut. Vous commutez entre les trois vitesses et le mode manuel par des appuis brefs. La touche gauche sert à commuter entre le mode Confort et Standby.

8.2.4 Dans la vue du menu

↓	↑
retour	OK

Vous accédez à la vue du menu en appuyant de nouveau sur la touche supplémentaire lorsque vous êtes au niveau réglage.

Parcourez la vue avec les deux manettes supérieures (voir ci-dessus).

Unité

Choisissez entre °C et °F.

Contraste

Le contraste peut être réglé en trois niveaux.

Langue

Allemand, anglais, français

Délai après utilisation

Sélectionnez une durée entre 5 secondes et 5 minutes ou retour manuel.

Délai de changement du texte

Sélectionnez une durée entre 3 secondes et 1 minute, ou inactif.

Information système

Affichez la version actuelle du micrologiciel.

Réglages usine

Réinitialisez l'appareil sur les réglages usine. Vous devez acquiescer avant la réinitialisation.

8.3 Symboles



Standby : Le mode Standby réduit la température en cas d'absence en dessous du niveau du mode Confort. Cela permet d'économiser de l'énergie tout en évitant que la pièce ne refroidisse en cas d'absence prolongée.



Confort : Le mode Confort régule la température en fonction de la valeur considérée comme confortable par l'utilisateur lorsqu'il est présent. Il peut être appelé en fonction de l'heure ou via un télégramme.



Point de rosée : Si un télégramme est reçu par un capteur du point de rosée, le thermostat d'ambiance affiche le symbole correspondant et arrête le refroidissement, mais protège contre les surchauffes.



Alarme : L'alarme peut être réglée librement. Elle peut par ex. être déclenchée si une sonde de température extérieure n'envoie pas de valeurs.



Marche/Arrêt : Le thermostat d'ambiance peut être mis en marche et à l'arrêt. Lorsque la régulation est à l'arrêt, ce symbole s'affiche à l'écran. L'appareil fonctionne alors en mode Protection antigel.



Abaissement nocturne : Pendant la nuit, la température peut être régulée en fonction d'une valeur inférieure. Cela permet d'économiser de l'énergie et assure un plus grand confort sonore. Le lendemain matin, le chauffage est automatiquement réactivé de manière que la température de confort soit de nouveau atteinte à l'heure du lever.



Protection antigel : Si cette fonction est activée, la protection antigel régule la température de manière que le système ne dépasse pas par le bas une valeur souhaitée. C'est la valeur de consigne la plus faible.



Protection contre les surchauffes : Si cette fonction est paramétrée, la protection contre les surchauffes régule la température de manière que le système ne dépasse pas une valeur souhaitée. C'est la valeur de consigne la plus élevée.



Condensat : En cas de fonctionnement d'un échangeur ventilé, de l'eau de condensation peut s'accumuler ; elle est alors collectée dans un récipient. Si l'échangeur ventilé envoie un télégramme car ce récipient est plein, le symbole de condensat s'affiche à l'écran. Le thermostat d'ambiance commute automatiquement en mode de protection contre les surchauffes.

9 Prise en charge planificateur RTR

9.1 Modes de fonctionnement

Le thermostat d'ambiance comprend les quatre modes de fonctionnement suivants :

- Mode protection antigel (en cas de chauffage) : la régulation de la température ambiante est hors service ; le système ne chauffe que si la température ambiante a tellement chuté qu'il y a un risque de gel de l'installation de chauffage.
Mode protection contre les surchauffes (en cas de refroidissement) : la régulation de la température ambiante est hors service ; le système ne refroidit que si la température ambiante a tellement augmenté qu'il n'est presque plus possible d'utiliser la pièce.
- Mode confort (uniquement en cas de chauffage et refroidissement) : la valeur de consigne pour la température ambiante est réglée sur une valeur qui permet une "utilisation normale" de la pièce à une température agréable.
- Mode Standby (en cas de chauffage) : la température ambiante est abaissée (par ex. en cas d'absence temporaire) de manière à économiser sur les coûts de chauffage, mais de telle façon que la température de confort puisse être de nouveau rapidement atteinte.
Mode Standby (en cas de refroidissement) : la température ambiante est augmentée (par ex. en cas d'absence temporaire) de manière à économiser sur les coûts énergétiques, mais de telle façon que la température de confort puisse être de nouveau rapidement atteinte.
- Fonctionnement de nuit (en cas de chauffage et refroidissement) : au cours des heures nocturnes, des pièces ne sont pas utilisées pendant une durée prolongée ; la température ambiante est réglée sur une valeur suffisante pour la nuit et elle peut de nouveau être amenée relativement rapidement à la température de confort le matin.

Il est possible de passer d'un mode de fonctionnement à l'autre via des télégrammes de commutation (paramètre "Commutation du mode de fonctionnement" : "1 bit (3x)") ou via des télégrammes de valeur 1 octet (paramètre "Commutation du mode de fonctionnement" : "1 octet (2x)").

9.1.1 Commutation du mode de fonctionnement 1 bit

La protection antigel/contre les surchauffes a la priorité maximale, c'est-à-dire qu'il n'est alors pas possible de commuter sur un autre mode de fonctionnement. Il faut pour cela d'abord désactiver le mode de protection antigel/contre les surchauffes, par ex. en fermant une fenêtre ouverte. Le fonctionnement de nuit a le niveau de priorité suivant, puis vient le mode Confort. Si aucun des trois modes de fonctionnement n'est actif, le thermostat d'ambiance se trouve en mode Standby.

9.1.2 Commutation du mode de fonctionnement 1 octet

En cas de commutation du mode de fonctionnement via 1 octet, deux objets de communication 1 octet sont mis à disposition.

Les deux objets de communication 1 octet ont un comportement différent à la réception d'un télégramme. Un objet évalue les télégrammes "normal" en réception ("Commutation du mode de fonctionnement"). Cela signifie que, par ex., si un télégramme confort est reçu, le thermostat d'ambiance passe en mode de fonctionnement Confort. Si un télégramme Nuit est reçu, le thermostat d'ambiance passe en mode de fonctionnement Nuit. Cet objet est par ex. commandé par des programmeurs.

Le deuxième objet ("Commutation du mode de fonctionnement OMO") peut "écraser" le premier temporairement. Cela signifie que si par ex. un télégramme Protection antigel/contre les surchauffes est reçu, le thermostat d'ambiance bascule en mode de fonctionnement de la protection antigel/contre les surchauffes. Si la protection antigel/contre les surchauffes est réinitialisée par la réception d'un nouveau télégramme, alors le thermostat d'ambiance active le mode de fonctionnement qui se trouve sur l'objet "normal". Il est ainsi capable de mémoriser les modes de fonctionnement. Cet objet est par ex. commandé par des entrées binaires qui détectent les contacts de fenêtre.

Les éléments suivants s'appliquent aux deux objets de communication 1 octet :

0 = Auto (uniquement avec "Commutation du mode de fonctionnement OMO")

1 = Confort

2 = Standby

3 = Nuit

4 = Protection antigel/contre les surchauffes

5 – 255 = non autorisé

9.2 Mesure de la température

Le thermostat d'ambiance avec affichage peut déterminer la température via une sonde interne. De plus, des objets de communication permettent de recevoir des valeurs d'une sonde externe ou d'une sonde de température extérieure. La réception de ces valeurs peut être surveillée et, si nécessaire, ajustée. Les fonctions sont expliquées plus en détail ci-après.

9.2.1 Détection interne de la température

L'appareil comprend une sonde de température intégrée. La valeur mesurée est intégrée comme valeur réelle dans la régulation. Simultanément, la valeur peut également être représentée sur l'affichage.

De plus, la valeur mesurée peut être transmise sur le bus via l'objet de communication 2 octets "Envoyer la valeur réelle – Capteur de température" afin par ex. d'être affichée sur un système de visualisation. L'envoi se fait en fonction des paramètres "Envoyer la valeur réelle en cas de modification supérieure à" et "Envoyer la valeur réelle de manière cyclique". Par défaut, les deux paramètres sont désactivés. C'est-à-dire que si la température réelle doit être envoyée, il faut activer au moins un des réglages.

Le réglage "Envoyer la valeur réelle en cas de modification supérieure à" a l'avantage que les modifications les plus petites de la température mesurée, réglables entre 0,1 K et 1,0 K, sont transmises sur le bus. L'inconvénient est que, par ex., avec le réglage 0,1 K et un très grand nombre de thermostats d'ambiance dans une installation, la charge sur le bus augmente. Le paramètre "Envoyer la valeur réelle de manière cyclique" a l'avantage que la valeur actuelle est envoyée en continu, même lorsque la valeur mesurée ne devrait pas changer. L'inconvénient est que des modifications rapides peuvent ne pas être enregistrées en raison d'une durée de cycle choisie trop élevée. Pour éviter une charge excessive sur le bus, il convient également de ne pas sélectionner une valeur trop réduite.

9.2.2 Détection externe de la température

Dans certaines pièces comme les bureaux de grande taille, il peut être difficile d'obtenir une bonne régulation avec uniquement un thermostat d'ambiance pour toute la pièce. Dans de tels cas, il est possible de diviser la pièce en zones avec une sonde de température supplémentaire.

Afin que la valeur de température de la sonde de température supplémentaire puisse être intégrée dans la régulation de la température ambiante, le paramètre "Mesure de la température ambiante" doit être réglé sur "Interne et externe". De plus, il est également possible d'effectuer une pondération de la température mesurée en interne et en externe. Les réglages de pondération dépendent des conditions spécifiques du lieu. Si le thermostat d'ambiance et la sonde de mesure supplémentaire se trouvent à la même distance des chauffages, en cas de radiateurs panneaux, un réglage "50% / 50%" doit donner de bons résultats de régulation.

9.3 Surveillance

Le paramètre "Surveillance de la mesure de la température" définit si la sonde de température externe et la température extérieure doivent être surveillées. Cela signifie que le thermostat d'ambiance doit recevoir, au cours d'une durée définie ("Durée de surveillance température externe" et "Durée de surveillance température extérieure"), au moins un télégramme avec la température actuelle sur l'objet de communication correspondant.

Si aucun télégramme n'est reçu pendant la durée de surveillance, le thermostat d'ambiance considère que la sonde de mesure de la température extérieure ou de la température externe est défectueuse ou qu'elle n'est plus raccordée au bus. Le thermostat d'ambiance met alors à l'arrêt sa régulation et envoie une valeur calibrée prédéfinie ("Valeur calibrée en cas d'erreur de mesure de la température") afin que la pièce à réguler ne soit pas trop refroidie ou trop chauffée. Cette valeur calibrée continue à être envoyée jusqu'à ce que le thermostat d'ambiance reçoive de nouveau un télégramme de température via le bus et que la régulation soit de nouveau activée.

9.3.1 Équilibrage

Si la température mesurée est faussée, par ex. par la chaleur produite par le coupleur de bus, il est possible de régler une "Valeur de réglage pour la mesure de la température ambiante".

Si une détection externe supplémentaire de la température a été activée et que la valeur mesurée est faussée par des influences chaudes ou froides, il est également possible de saisir des valeurs d'équilibrage.

9.4 Régulateur

Le thermostat d'ambiance peut servir au chauffage uniquement, au refroidissement uniquement ou au chauffage et au refroidissement.

Si le thermostat d'ambiance doit se charger du chauffage et du refroidissement, la commutation du chauffage au refroidissement et du refroidissement au chauffage peut être effectuée automatiquement par le thermostat d'ambiance. Le thermostat détecte alors automatiquement s'il faut envoyer une valeur calibrée pour le chauffage ou le refroidissement. Si aucune commutation automatique n'est souhaitée, la commutation entre chauffage et refroidissement peut avoir lieu via une commande centralisée externe à l'aide de l'objet 1 bit "Commutation Chauffage/Refroidissement". Avec ce réglage, les symboles de chauffage et de refroidissement sont visibles en continu lorsque le mode de fonctionnement correspondant est activé. L'objet est libéré via le paramètre "Commutation entre chauffage et refroidissement".

La valeur calibrée qui est envoyée pour le chauffage et/ou le refroidissement, peut l'être sur un objet de communication commun "Valeur calibrée chauffage/refroidissement" ou sur deux objets de communication individuels "Valeur calibrée Chauffage" et "Valeur calibrée Refroidissement". En cas d'utilisation d'un objet commun, il est parfois nécessaire d'informer l'actionneur s'il s'agit d'une valeur calibrée pour le chauffage ou le refroidissement. Pour cela, il est possible d'activer un objet de communication 1 bit "Commutation Chauffage/Refroidissement" via le paramètre "Commutation entre le chauffage et le refroidissement" avec le réglage "Automatique et envoyer". En cas d'activation du mode de fonctionnement Chauffage, un "1" est envoyé sur le bus, en cas d'activation du mode Refroidissement c'est un "0".

Un objet de communication commun pour le chauffage et le refroidissement est nécessaire pour commander des systèmes à deux tuyaux, c'est-à-dire que le refroidissement et le chauffage se font via la même tuyauterie. Deux objets de communication individuels sont utilisés pour les systèmes à quatre tuyaux. Une tuyauterie spécifique existe alors pour le chauffage et le refroidissement.

Le paramètre "Nombre de canaux de sortie" définit si un objet ("1 canal (système deux tuyaux) pour le chauffage et le refroidissement") ou deux objets ("2 canaux (système quatre tuyaux) pour le chauffage et le refroidissement") doivent être affichés.

Il est possible de paramétrer un des types de régulation spécifiques pour le chauffage et le refroidissement. Un des types de régulation suivants peut être sélectionné :

- 2 points
- PWM
- Continue
- Echangeur ventilé

Les différents types de régulateur sont décrits en détail ci-après.

9.4.1 Régulateur 2 points

Un régulateur 2 points comprend deux états de sortie qui varient en fonction de la valeur réelle. Si la valeur réelle est supérieure à la valeur de consigne paramétrée, la valeur calibrée "0" est envoyée sur le bus. Si la valeur réelle est inférieure à la valeur de consigne paramétrée, la valeur calibrée "1" est envoyée.

Un régulateur 2 points devrait être utilisé si la valeur calibrée ne doit alterner qu'entre les deux états MARCHE et ARRET, comme par ex. une vanne électrothermique qui est raccordée à un actionneur de commutation. Un régulateur 2 points peut réguler rapidement les variations de régulation en cas de modifications importantes de la grandeur de commande, mais il n'est alors jamais à l'arrêt.

Afin d'éviter les oscillations rapides des états de sortie, les régulateurs 2 points comprennent toujours une hystérèse intégrée qui varie autour de la valeur de consigne. L'hystérèse peut être paramétrée sur des valeurs de différentes tailles. Si par ex. la valeur de consigne en mode chauffage est de 21°C et que l'hystérèse est de 1,0 K, alors le régulateur se met en marche en cas de température inférieure à 20,5°C et se met à l'arrêt en cas de température supérieure à 21,5°C. Le paramètre "Hystérèse" à régler doit être déterminé d'une part en fonction de la rapidité à laquelle le chauffage peut chauffer la pièce ou la rapidité à laquelle la climatisation peut refroidir la pièce, et d'autre part en fonction de la manière dont les gens ressentent la température dans la pièce. Il ne faut pas choisir une valeur trop faible pour l'hystérèse, car sinon un servomoteur de commutation s'ouvre et se ferme en permanence. L'hystérèse ne doit pas non plus être réglée sur une valeur trop élevée, car sinon les variations de température dans la pièce deviennent trop importantes.

9.4.2 Régulateur en continu

Un régulateur en continu comprend une valeur calibrée qui se modifie en permanence et peut avoir des valeurs comprises entre 0 et 100%. Avec KNX, ce signal de valeur calibrée est converti en une valeur 1 octet, c'est-à-dire que la valeur calibrée 0 % correspond à la valeur "0" et la valeur calibrée 100 % correspond à la valeur "255".

Un régulateur en continu avec une valeur calibrée 1 octet permet par exemple de commander des servomoteurs électromotorisés. Ceux-ci appliquent directement la valeur reçue à la position de la vanne via un moteur intégré. Cela permet une régulation optimale.

Cependant, la valeur calibrée 1 octet d'un régulateur en continu peut également être envoyée aux actionneurs de chauffage KNX qui convertissent le signal 1 octet en une valeur PWM. Cela permet de commander des vannes électro-thermiques. Il peut alors être intéressant de limiter la plage dynamique, car les vannes électro-thermiques ont besoin d'un temps donné pour s'ouvrir et se fermer. Cela est effectué via les paramètres "Valeur calibrée minimale" et "Valeur calibrée maximale". Si, par exemple, une valeur calibrée maximale de 80 % est réglée, le régulateur envoie toujours automatiquement la valeur 255 en cas de dépassement de la valeur calibrée de 204.

Afin d'éviter les charges inutiles sur le bus, il est possible de régler l'ampleur de la modification de la valeur calibrée requise pour qu'elle puisse être envoyée sur le bus. Ce réglage est exprimé en pourcentage. L'envoi de la valeur calibrée, dans la mesure où elle est restée inchangée, est paramétré via une durée cyclique. Cette durée cyclique ne doit pas être réglée sur une valeur trop faible (par ex. toutes les 10 min).

9.4.3 Régulateur PWM

Le régulateur PWM comprend la même régulation continue qu'un régulateur en continu. En revanche, sur un régulateur PWM, la valeur calibrée 1 octet (0...255) est convertie en un comportement marche/arrêt (0 et 1). Par ex. si une valeur calibrée de 70 % est générée, pour une durée de cycle prédéfinie de 10 min, la durée d'enclenchement est de 7 min et la durée d'arrêt de 3 min.

Cela permet de transférer les avantages de la régulation continue (régulation en fonction de la valeur de consigne souhaitée, pas de dépassement) sur des entraînements qui ne sont conçus que pour des signaux marche/arrêt, comme les entraînements électro-thermiques.

Afin d'optimiser les propriétés de régulation du système de chauffage et de refroidissement, il est possible de régler la "Durée de cycle Valeur calibrée PWM". Afin de régler la durée de cycle sur une valeur correcte, il faut prendre en compte le type de chauffage ou refroidissement ainsi que le servomoteur utilisé. Pour cela, les recommandations suivantes peuvent être appliquées :

- Servomoteur électro-thermique
L'ouverture complète d'un servomoteur électro-thermique dure env. 2-3 minutes. Il n'est donc pas indiqué d'utiliser une durée de cycle inférieure à 15 minutes.
- Chauffage au sol
La constante temps d'un chauffage au sol est très élevée. Une durée de cycle de 20 minutes est donc suffisante.
- Chauffage de l'eau chaude
Très souvent, on utilise pour cela des servomoteurs électro-thermiques. Une durée de cycle de 15 minutes donne de très bons résultats en termes de régulation.
- Chauffage par convecteur électrique
Il est recommandé d'utiliser des durées de cycle entre 10 et 15 minutes, en fonction du chauffage électrique et des conditions spécifiques à la pièce.

9.4.4 Echangeur ventilé

Lorsque l'on choisit Echangeur ventilé pour le paramètre "Types de régulation", la génération de la valeur calibrée se fait de la même façon que ce qui est décrit pour le régulateur en continu.

Avec l'échangeur ventilé, il est également possible de commander les vitesses de ventilateur d'un actionneur Echangeur ventilé via un objet de communication 1 octet ou via trois objets de communication 1 bit.

L'activation des vitesses de ventilateur permet de chauffer ou de refroidir la pièce plus rapidement selon le réglage choisi.

La vitesse de ventilateur à activer pour chaque valeur calibrée est définie sur des onglets distincts "Echangeur ventilé Chauffage" et "Echangeur ventilé Refroidissement". Il faut prendre en compte le fait que la valeur seuil Vitesse 1 doit toujours être inférieure à la valeur seuil Vitesse 2, qui, à son tour, doit être inférieure à la valeur seuil Vitesse 3.

9.4.5 Paramètre de régulation en cas de régulateur en continu et PWM (échangeur ventilé)

En cas de comportement de régulation continu et de régulateur PWM à commutation, les paramètres de régulation prédéfinis via le type d'installation de chauffage ou de climatisation peuvent être utilisés. Si d'autres paramètres de régulation sont nécessaires, les régler individuellement via le paramétrage libre. Le paramétrage libre ne doit être utilisé que si vous disposez de suffisamment d'expérience en matière de technique de régulation.

Le réglage "Paramétrage libre" permet de régler la "plage proportionnelle (Xp)" et le "temps de compensation (Tn)". La plage proportionnelle se trouve en dessous et au dessus de la valeur de consigne réglée et détermine la vitesse de la régulation.

Le temps de compensation correspond à trois fois le temps de retard. Le temps de retard est déterminé à l'aide de la tangente d'inflexion de la courbe de chauffage de la pièce. Par principe, pour les deux réglages, plus le système complet est lent, plus les valeurs paramétrées doivent être élevées.

9.4.6 Chauffage / Refroidissement deux niveaux

Dans des cas précis (chauffage au sol), il peut être nécessaire d'installer un niveau supplémentaire à action instantanée pour la régulation de chauffage afin de pouvoir chauffer rapidement la pièce. Avec le préréglage "Niveau supplémentaire Chauffage actif", le thermostat d'ambiance dispose d'un deuxième système de chauffage avec une régulation à commutation qui commande avec les valeurs 1 octet 0 % et 100 %.

Le paramètre "Ecart du niveau supplémentaire" et "Hystérèse unilatérale" permettent de déterminer quand le niveau supplémentaire est mis en marche et quand il est mis à l'arrêt. Si, par exemple, la valeur de consigne est définie sur 18 °C et l'hystérèse sur 0,5 K (unilatérale) pour le niveau supplémentaire, alors le régulateur se met en marche à 18 °C et se remet à l'arrêt à 18,5 °C.

Pour le niveau supplémentaire Refroidissement, les mêmes réglages que pour le niveau supplémentaire Chauffage s'appliquent, sauf qu'en cas de refroidissement, un refroidissement supplémentaire est activé en cas de dépassement d'une température déterminée de manière à refroidir plus rapidement la pièce.

Etant donné que certains servomoteurs se ferment avec une valeur 1 bit de "1" ou une valeur 1 octet de "255" (ouvert hors tension) et s'ouvrent en conséquence avec "0", le sens d'application de la valeur calibrée peut être modifié via "Inverser la valeur calibrée".

9.5 Valeurs de consigne

Le thermostat d'ambiance peut travailler avec des valeurs de consigne relatives ou individuelles. Les deux variantes sont expliquées en détail ci-après.

9.5.1 Valeurs de consigne relatives

Avec des valeurs de consigne relatives, il y a deux valeurs de consigne de base, une pour le chauffage ("Chauffage Valeur de consigne Mode Confort") et une pour le refroidissement ("Refroidissement Valeur de consigne Mode Confort").

Les réglages "... Abaissement Standby/Fonctionnement de nuit" et "... Augmentation Standby/Fonctionnement de nuit" se basent sur ces valeurs de consigne de base. Cela signifie que si par ex. le paramètre "Chauffage Valeur de consigne Mode Confort" est réglé sur 21 °C et que "Chauffage Valeur de consigne Abaissement Standby" est réglé sur 2 K, la valeur de consigne Chauffage en mode Standby est réduite de 2 K, à 19 °C. Si le paramètre "Chauffage Valeur de consigne Abaissement Fonctionnement de nuit" est réglé sur 4 K, la valeur de consigne Chauffage en fonctionnement de nuit est de 17 °C.

Le lien entre les valeurs de consigne est conservé même après un réglage manuel des valeurs de consigne. Si par ex. l'utilisateur a effectué un réglage manuel en augmentant la température de consigne paramétrée pour "Chauffage Valeur de consigne Mode Confort" de 1 K à 22 °C, cette valeur est abaissée de 2 K à 20 °C à l'activation du mode Standby. En cas d'appel du fonctionnement de nuit, la valeur est réduite de 4 K pour que la valeur de consigne soit de 18 °C.

Une modification manuelle des valeurs de consigne paramétrées peut être effectuée par l'utilisateur via les deux touches "Augmenter la température" ou "Réduire la température". Le passage entre "Chauffage Valeur de consigne Mode Confort" et "Refroidissement Valeur de consigne Mode Confort" se fait via un appui long sur la touche (env. 1 s) - sur la touche "Température haut" pour la valeur de consigne Chauffage et sur la touche "Température bas" pour la valeur de consigne Refroidissement. Même sans ETS, les deux valeurs de consigne réglées pour le chauffage et le refroidissement peuvent être modifiées aussi souvent que souhaité via le bus. Pour cela, il faut envoyer une valeur de température 2 octets à l'objet de communication "Valeur de consigne de base – Régulation". Selon que le chauffage ou le refroidissement est activé, la valeur est mémorisée comme "Chauffage Valeur de consigne Mode Confort" ou "Refroidissement Valeur de consigne Mode Confort". Les valeurs reçues sont inscrites dans la mémoire de l'appareil et sont conservées même en cas de coupure temporaire de la tension de bus. Il est ainsi possible d'envoyer de nouvelles valeurs de consigne de base à l'appareil en cas de modification de l'utilisation de la pièce, par ex. via un système de visualisation.

Il n'est pas nécessaire de procéder à un nouveau paramétrage. En cas de réglage manuel et de valeurs de consigne relatives, la valeur de référence que représente la valeur de consigne de base est prise en compte. Cela permet de définir si la valeur de consigne de base se réfère à la température de confort pour le chauffage, à la température de confort pour le refroidissement ou à la température moyenne entre le chauffage et le refroidissement.

"Valeur de consigne Chauffage" est réglé par défaut ; dans les régions où la fonction de refroidissement est la plus utilisée, il est utile de modifier le paramètre sur "Valeur de consigne Refroidissement". Cela facilite le réglage du thermostat d'ambiance pour l'augmentation des valeurs de consigne de refroidissement (température Standby Refroidissement et Abaissement nocturne Refroidissement).

9.5.2 Valeurs de consigne individuelles

Si des valeurs de consigne individuelles sont utilisées, des valeurs de consigne spécifiques sont paramétrées pour chaque mode de fonctionnement ("Chauffage Valeur de consigne Mode Confort", "Chauffage Valeur de consigne Standby", "Chauffage Valeur de consigne Fonctionnement de nuit", "Refroidissement Valeur de consigne Mode Confort", "Refroidissement Valeur de consigne Standby" et "Refroidissement Valeur de consigne Fonctionnement de nuit").

Contrairement aux valeurs de consigne relatives, les valeurs de consigne individuelles sont conservées même après un réglage manuel des valeurs de consigne. Si par ex. l'utilisateur a effectué un réglage manuel en augmentant ou réduisant la température de consigne paramétrée pour "Chauffage Valeur de consigne Mode Confort", la valeur paramétrée "Chauffage Valeur de consigne Standby" est toujours appelée en cas d'activation du mode Standby. C'est-à-dire que seules les valeurs de consigne enregistrées pour les différents modes de fonctionnement sont appelées.

Une modification manuelle des valeurs de consigne paramétrées peut être effectuée par l'utilisateur via les deux touches "Augmenter la température" ou "Réduire la température". Le passage entre "Chauffage Valeur de consigne Mode Confort" et "Refroidissement Valeur de consigne Mode Confort" se fait via un appui long sur la touche (env. 1 s) - sur la touche "Température haut" pour la valeur de consigne Chauffage et sur la touche "Température bas" pour la valeur de consigne Refroidissement.

Les valeurs de consigne réglées peuvent être modifiées aussi souvent que souhaité via le bus pour chaque mode de fonctionnement, même sans l'ETS. Pour cela, une valeur de température 2 octets doit être envoyée à l'objet de communication correspondant "Valeur de consigne Chauffage Confort", "Valeur de consigne Chauffage Standby", "Valeur de consigne Chauffage Fonctionnement de nuit", "Valeur de consigne Protection antigel", "Valeur de consigne Refroidissement Confort", "Valeur de consigne Refroidissement Standby", "Valeur de consigne Refroidissement Fonctionnement de nuit" ou "Valeur de consigne Protection contre les surchauffes". Les valeurs reçues sont inscrites dans la mémoire de l'appareil et sont conservées même en cas de coupure temporaire de la tension de bus. Il est ainsi possible d'envoyer de nouvelles valeurs de consigne à l'appareil en cas de modification de l'utilisation de la pièce, par ex. via un système de visualisation. Il n'est pas nécessaire de procéder à un nouveau paramétrage.

9.5.3 Ecart minimal

Le paramètre réglable "Ecart minimal entre le chauffage et le refroidissement" est activé pour les valeurs de consigne relatives comme pour les valeurs de consigne individuelles.

L'écart minimal est toujours compris entre "Chauffage Valeur de consigne Mode Confort" et "Refroidissement Valeur de consigne Mode Confort". Il sert de zone tampon afin que les deux valeurs de consigne ne puissent pas se chevaucher.

Exemple :

Les valeurs de consigne individuelles sont sélectionnées. Le paramètre "Chauffage Valeur de consigne Mode Confort" est réglé sur 21 °C et le paramètre "Refroidissement Valeur de consigne Mode Confort" est réglé sur 26 °C. La zone morte entre le chauffage et le refroidissement est de 3 K. En cas de modification de la valeur de consigne Chauffage sur une valeur supérieure, la zone morte est également déplacée sur des valeurs supérieures. Si ce réglage dépasse une température de 23 °C, le paramètre "Refroidissement Valeur de consigne Mode Confort" évolue également sur une valeur supérieure de manière à toujours garantir un écart minimal de 3 K entre le chauffage et le refroidissement.

En cas de modification de la valeur de consigne Refroidissement sur une valeur inférieure, la zone morte est également déplacée sur des valeurs inférieures. Si ce réglage dépasse une température de 24 °C, la valeur "Chauffage Valeur de consigne Mode Confort" est également déplacée sur une valeur inférieure de manière à conserver également dans ce cas l'écart minimal.

9.6 Généralités Echangeur ventilé

Les ventilo-convecteurs, appelés également convecteurs soufflants ou échangeurs ventilés, sont utilisés pour le chauffage et le refroidissement décentralisés. Ils sont montés dans la pièce et alimentés via un système de chauffage et de refroidissement centralisé. Ils se distinguent entre des systèmes à deux tuyaux et des systèmes à quatre tuyaux. Un échangeur ventilé comprend des ventilateurs à plusieurs vitesses qui permettent d'adapter rapidement la température ambiante aux souhaits individuels. L'échangeur ventilé avec thermostat d'ambiance et affichage permet de commander jusqu'à trois vitesses de ventilateur, manuellement ou automatiquement.

La commande des vitesses de ventilateur peut se faire de trois façons :

- via des valeurs 1 bit, c'est-à-dire que pour chaque vitesse de ventilateur, un objet de communication 1 bit "Commuter Vitesse ... échangeur ventilé" spécifique est mis à disposition. Cela est nécessaire pour les actionneurs de commutation "normaux" (en cas d'utilisation d'actionneurs de commutation KNX et d'échangeurs ventilés, il faut prendre en compte les remarques sur le raccordement de l'échangeur ventilé).
- via un objet 1 octet comme valeur compteur 0-3 c'est-à-dire qu'il y a un objet de communication 1 octet "Vitesse de ventilateur manuelle 1 octet" qui est relié à un objet de communication correspondant d'un actionneur échangeur ventilé. Signification des valeurs dans ce cas : 0 = ARRET 1 = Vitesse 1 2 = Vitesse 2 3 = Vitesse 3
- via un objet 1 octet comme valeur continue 0-100 %, c'est-à-dire qu'il y a un objet de communication 1 octet "Vitesse de ventilateur manuelle 1 octet" qui est relié à un objet de communication correspondant d'un actionneur échangeur ventilé. En cas de commutation manuelle de la vitesse, les valeurs seuils de vitesse réglées sur l'onglet Chauffage ou Refroidissement sont envoyées. En mode Chauffage les valeurs seuils pour le chauffage, en mode Refroidissement les valeurs seuils pour le refroidissement. Afin qu'un échangeur ventilé commute également les vitesses de ventilateur, les paramètres de l'actionneur échangeur ventilé correspondant doivent être réglés en conséquence.

Le paramètre "Evaluer octet d'état Vitesse de ventilateur" permet d'activer un objet de communication 1 octet "Etat de fonctionnement Echangeur ventilé" qui est relié à un objet correspondant d'un actionneur échangeur ventilé. Ainsi, l'échangeur ventilé à thermostat d'ambiance peut évaluer quelle vitesse de ventilateur est réellement activée sur l'actionneur échangeur ventilé. L'affichage correspond à la valeur de l'objet de communication (0 = ARRET, 1 = Vitesse 1, 2 = Vitesse 2, 3 = Vitesse 3).

Le paramètre "Evaluer octet d'état Fonctionnement" active un objet de communication 1 bit "Recevoir en fonctionnement – Surveillance actionneur". Des télégrammes cycliques de l'actionneur échangeur ventilé peuvent être reçus et évalués sur cet objet. Ainsi, le thermostat d'ambiance peut vérifier si l'actionneur échangeur ventilé est encore en fonctionnement et peut être commandé. Si l'actionneur échangeur ventilé indique un problème et qu'il n'est plus possible d'envoyer des télégrammes cycliques, le thermostat d'ambiance indique cela par un symbole "Défaut" sur l'affichage. Lorsque le défaut est résolu sur l'actionneur échangeur ventilé et que des télégrammes cycliques sont de nouveau reçus, le "Défaut" disparaît de l'affichage et le thermostat d'ambiance fonctionne de nouveau "normalement".

Lors du réglage de la durée de cycle "En fonctionnement" dans l'actionneur échangeur ventilé, il faut veiller à ce qu'elle corresponde à au moins deux fois la durée de surveillance dans le thermostat d'ambiance ("Durée de cycle d'envoi de l'actionneur en s"). Une durée de cycle raisonnable pour l'actionneur est d'env. 60 s, avec une durée de surveillance de 120 s pour le thermostat d'ambiance.

Afin d'éviter par ex. un niveau sonore trop élevé dans les chambres d'hôtel la nuit, il est possible de régler une "Limitation de la vitesse en fonctionnement de nuit". Cela signifie que la vitesse ne peut être augmentée en fonctionnement de nuit que sur la vitesse de ventilateur réglée. En cas de passage dans un autre mode de fonctionnement, toutes les vitesses de ventilateur peuvent de nouveau être commandées.

Le paramètre "Limitation de la vitesse en fonctionnement de nuit" permet d'effectuer une limitation sur la "Vitesse 2" ou la "Vitesse 1", ou de désactiver complètement la ventilation.

9.6.1 Compensation estivale

A des fins d'économies d'énergie et afin de maintenir la différence de température dans des limites confortables lorsque l'on entre dans un bâtiment climatisé, il convient, en été, d'effectuer une augmentation de la température ambiante en fonction de la température extérieure (compensation estivale selon DIN 1946). L'augmentation de la température ambiante se fait en adaptant le paramètre "Refroidissement Valeur de consigne Mode Confort".

Une augmentation de la température ambiante ne signifie cependant pas chauffer la pièce, mais laisser la température ambiante atteindre une valeur réglée spécifique sans refroidissement. Cela permet d'éviter, par ex. en cas de température extérieure de 35 °C, que la climatisation présente tente d'abaisser la température ambiante à 24 °C.

L'activation de la compensation estivale nécessite cependant une sonde de température extérieure qui envoie la valeur mesurée au KNX et peut ainsi être évaluée par le thermostat d'ambiance avec affichage.

Les paramètres suivants sont disponibles pour la compensation estivale :

- "Compensation estivale Valeur de température extérieure inférieure",
- "Compensation estivale Valeur de température extérieure supérieure",
- "Compensation estivale Décalage de valeur de consigne inférieur"
- "Compensation estivale Décalage de température de consigne supérieur"

Les valeurs de température inférieure et supérieure définissent à partir de quelle température et jusqu'à quelle température une correction de la valeur de consigne est effectuée.

Les décalages de température de consigne supérieur et inférieur déterminent de combien de kelvins la valeur de consigne, définie dans les paramètres ou par l'utilisateur via un décalage manuel, doit être modifiée pendant la compensation estivale.

Valeurs types pour la compensation estivale :

- 20 °C : valeur de température extérieure inférieure
- 32 °C : valeur de température extérieure supérieure
- 0 K : décalage de valeur de consigne inférieur
- 4 K : décalage de valeur de consigne supérieur

Cela signifie qu'une augmentation fluide de la valeur de consigne de 0 à 4 K a lieu si la température extérieure passe de 20 °C à 32 °C.

Exemple :

Dans le diagramme ci-dessous, 25 °C est paramétré pour le paramètre "Refroidissement Valeur de consigne Confort". En cas d'augmentation de la température extérieure, la valeur de consigne paramétrée sera augmentée progressivement de 25 °C à 29 °C à partir d'une température extérieure de 20 °C. Les 29 °C sont atteints avec une température extérieure de 32 °C. Si la température extérieure continue à augmenter, la valeur de consigne n'est plus accrue.

Nota :

Lorsque la compensation est activée, CO apparaît sur l'affichage du thermostat d'ambiance.

Objets Thermostat d'ambiance

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	MARCHE/ARRET de la régulation	1 Bit / DPT_switch	C, W, T, U
0	Température réelle	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, U
0	Défaut de la température réelle	1 Bit / DPT_switch	C, W, T, U
0	Valeur de consigne actuelle	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, T
0	Protection antigel/contre les surchauffes	1 Bit / DPT_switch	C, W, T, U
0	Confort	1 Bit / DPT_switch	C, W, T, U
0	Fonctionnement de nuit	1 Bit / DPT_switch	C, W, T, U
0	Valeur calibrée de chauffage	1 Bit / DPT_switch 1 Byte / DPT_scaling	C, W, T, U
0	Etat du chauffage	1 Bit / DPT_switch	C, W, T, U
0	Niveau supplémentaire Chauffage	1 Bit / DPT_switch 1 Byte / DPT_scaling	C, T
0	Valeur calibrée de refroidissement	1 Bit / DPT_switch 1 Byte / DPT_scaling	C, W, T, U
0	Etat du refroidissement	1 Bit / DPT_switch	C, W, T, U
0	Niveau supplémentaire Refroidissement	1 Bit / DPT_switch 1 Byte / DPT_scaling	C, T
0	Commutation Chauffage (1)/Refroidissement (0)	1 Bit / DPT_switch	C, W, T, U
0	Valeur de consigne de base Chauffage Protection antigel	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, T, U
0	Valeur de consigne de base Chauffage en mode Confort	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, T, U
0	Valeur de consigne de base Chauffage Standby	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, T, U
0	Valeur de consigne de base Chauffage Mode nuit	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, T, U
0	Valeur de consigne de base Refroidissement Protection antigel	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, T, U
0	Valeur de consigne de base Refroidissement en mode Confort	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, T, U
0	Valeur de consigne de base Refroidissement Standby	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, T, U
0	Valeur de consigne de base Refroidissement Mode nuit	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, T, U
0	Réinitialiser l'utilisation sur site	1 Bit / DPT_switch	C, W, U
0	Alarme de point de rosée	1 Bit / DPT_switch	C, W, U
0	Alarme de condensats	1 Bit / DPT_switch	C, W, U
0	Température extérieure	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, U
0	Ombrage	1 Bit / DPT_updown	C, T
0	Compensation estivale	1 Bit / DPT_switch	C, T
0	Commutation des unités	1 Bit / DPT_switch	C, W, U
0	Valeur de consigne actuelle Chauffage	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, T, U
0	Valeur de consigne actuelle Refroidissement	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W, T, U
0	Valeur de consigne de base pour la commande maître des groupes	2 Byte / DPT_Value_2_Float	C, W
0	Mode de fonctionnement superposé	8 Bit / DPT_HVAC_mode	C, W, T, U
0	Mode de fonctionnement	8 Bit / DPT_HVAC_mode	C, W, T, U
0	Echangeur ventilé manuel/automatique	1 Bit / DPT_switch	C, W, T, U
0	Echangeur ventilé Vitesse	8 Bit / DPT_Value_1_u_Ucount	C, W, T, U

10 Description des applications

10.1 Commutation de la manette générale

L'application "Commutation de la manette générale" permet de transmettre un télégramme de commutation lorsque le côté droit ou gauche de la manette est actionné.

L'application "Commutation de la manette générale" distingue si la manette est actionnée sur la gauche ou sur la droite.

Objets Commutation de la manette générale

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T, U

10.2 Commutation de la manette côté gauche / côté droit

L'application "Commutation de la manette côté gauche / côté droit" permet de transmettre un télégramme de commutation lorsque la manette est actionnée et / ou relâchée. "Commutation de la manette côté gauche / côté droit" ne distingue pas si la manette est actionnée sur la gauche ou sur la droite. L'application met à disposition un jeu de paramètres et d'objets de communication spécifique pour le côté droit et gauche de la manette.

L'application permet de réaliser une fonction de commutation via un côté de la manette et d'affecter une autre fonction "commandée par touche" pour l'autre côté de la manette.

Commutation de la manette côté gauche / côté droit

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T, U

10.3 Ensemble variateur et manette

Grâce à l'application "Ensemble variateur et manette", une manette comprend des objets de communication pour les fonctions commutation et variateur. Une différence est faite entre un appui court et un appui long sur la touche.

L'application "Ensemble variateur et manette" distingue si la manette est actionnée sur la gauche ou sur la droite. Les paramètres "Mode de fonctionnement de la manette pour ..." permet de définir si un actionnement du côté droit ou gauche entraîne une mise en marche ou à l'arrêt, une luminosité plus faible ou supérieure.

Objets Ensemble variateur et manette

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation	1 Bit EIS2 / DPT 1.001	C, W, T, U
1	Luminosité relative	4 Bit EIS2 / DPT 3.007	C, T

10.4 Variateur et manette côté gauche / côté droit

Grâce à l'application "Variateur et manette côté gauche / côté droit", une manette comprend des objets de communication pour les fonctions commutation et variateur. Une différence est faite entre un appui court (commutation) et long (variation de la luminosité).

L'application "Variateur et manette côté gauche / côté droit" ne distingue pas si la manette est actionnée sur la gauche ou sur la droite. L'application met à disposition un jeu de paramètres et d'objets de communication spécifique pour le côté droit et gauche de la manette.

L'application permet de faire varier la luminosité d'une lampe via un côté de la manette et d'affecter une autre fonction "commandée par touche" pour l'autre côté de la manette.

Objets Variateur et manette côté gauche / côté droit

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation	1 Bit EIS2 / DPT 1.001	C, W, T, U
1	Luminosité relative	4 Bit EIS2 / DPT 3.007	C, T

10.5 Ensemble store et manette

L'application "Ensemble store et manette" permet d'envoyer à des actionneurs de store connectés des commandes de déplacement des lamelles et / ou des stores en actionnant brièvement ou longuement la manette. Un appui court déclenche toujours une commande de déplacement des lamelles ou d'arrêt, et un appui long déclenche toujours une commande de déplacement du store.

Pour la commande, le côté de la manette affecté à l'application "Ensemble store et manette" enregistre toujours la dernière action effectuée. Exemple : si un store est fermé et maintenu à mi-hauteur par un appui bref sur la touche, le store est alors ouvert en cas de nouvel appui long sur la touche.

Objets Ensemble store et manette

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Ajustage (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	C, T
0	Ajustage (1 Byte)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, T
1	Déplacement (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.007	C, T
1	Déplacement (1 Byte)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, T

10.6 Store et manette côté gauche / côté droit

L'application "Store et manette côté gauche / côté droit" permet d'envoyer à des actionneurs de store connectés des commandes de déplacement des lamelles et / ou des stores en actionnant brièvement ou longuement la manette. Un appui court déclenche toujours une commande de déplacement du store et un appui long déclenche toujours une commande de déplacement des lamelles ou d'arrêt.

L'application "Store et manette côté gauche / côté droit" met à disposition un jeu de paramètres et d'objets de communication spécifique pour le côté droit ou gauche de la manette. Il est ainsi possible de commander un store via un côté de la manette et d'affecter une autre fonction "Manette côté gauche / côté droit" à l'autre côté de la manette.

Pour la commande, le côté de la manette affecté à l'application "Store et manette côté gauche / côté droit" enregistre toujours la dernière action effectuée. Exemple : si un store est fermé et maintenu à mi-hauteur par un appui long sur la touche, le store est alors ouvert en cas de nouvel appui bref sur la touche.

Objets Store et manette côté gauche / côté droit

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Ajustage (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.007	C, W, T, U
0	Ajustage (1 Byte)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T, U
1	Déplacement (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	C, W, T, U
1	Déplacement (1 Byte)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T, U

10.7 Commande courte / longue, manette côté gauche / côté droit

L'application "Commande courte / longue, manette côté gauche / côté droit" permet de transmettre différentes valeurs lors d'une commande courte et / ou longue sur la manette.

L'application "Commande courte / longue, manette côté gauche / côté droit" ne distingue pas si la manette est actionnée sur la gauche ou sur la droite. L'application met à disposition un jeu de paramètres et d'objets de communication spécifique pour le côté droit et gauche de la manette.

L'application met à disposition deux fonctions séparées via un côté de la manette, qui sont appelées par un appui court ou long sur la touche, et permet d'affecter une autre fonction "commandée par touche" pour l'autre côté de la manette.

Objets Commande courte / longue, manette côté gauche / côté droit

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Ajustage (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.007	C, W, T, U
0	Ajustage (1 Byte)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T, U
1	Déplacement (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	C, W, T, U
1	Déplacement (1 Byte)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T, U

10.8 Ensemble émetteur de valeur et manette

L'application "Ensemble émetteur de valeur et manette" permet de transmettre un télégramme avec une valeur prédéfinie lorsque la manette est actionnée côté droit ou gauche.

L'application "Ensemble émetteur de valeur et manette" distingue si la manette est actionnée côté gauche ou côté droit.

Objets Ensemble émetteur de valeur et manette

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Valeur de commutation (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T, U
0	Valeur de commutation (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T, U
0	Valeur de commutation (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, T, U
0	Valeur de commutation (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W, T, U
0	Valeur de commutation (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W, T, U
0	Valeur de commutation (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W, T, U
0	Valeur de commutation (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W, T, U
0	Valeur de commutation (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W, T, U
0	Valeur de commutation (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W, T, U

10.9 Emetteur de valeur et manette côté gauche / côté droit

L'application "Emetteur de valeur et manette côté gauche / côté droit" permet de transmettre un télégramme avec une valeur prédéfinie lorsque la manette est actionnée et / ou relâchée.

L'application "Emetteur de valeur et manette côté gauche / côté droit" ne distingue pas si la manette est actionnée sur la gauche ou sur la droite. L'application met à disposition un jeu de paramètres et d'objets de communication spécifique pour le côté droit et gauche de la manette.

L'application permet de réaliser une fonction de commutation via un côté de la manette et d'affecter une autre fonction "commandée par touche" pour l'autre côté de la manette.

Objets Emetteur de valeur et manette côté gauche / côté droit

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T, U
0	Commutation (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T, U
0	Commutation (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, T, U
0	Commutation (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W, T, U
0	Commutation (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W, T, U
0	Commutation (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W, T, U
0	Commutation (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W, T, U
0	Commutation (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W, T, U
0	Commutation (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W, T, U

10.10 Fonction DEL

L'application "Fonction DEL" permet d'utiliser la DEL de la manette comme éclairage d'orientation, pour l'affichage de l'état ou pour l'affichage de la fonction. La DEL peut s'allumer dans différentes couleurs. La DEL peut également clignoter pour l'affichage des alarmes et / ou pour l'affichage de l'enregistrement des scènes.

Objets Fonction DEL

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Etat (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
0	Etat (1 Byte 0..100 %)	1 Bit EIS6 / DPT 5.001	C, W, U
1	Mode Diurne / Nocturne (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
2	Proximité (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
3	Alarme (DPT_Alarm)	1 Bit / DPT_Alarm	C, W, U
4	Enregistrement de scène (DPT_Scene_Control)	1 Byte / DPT 18.001	C, W, U

10.11 Régler le mode RTR

L'application "Régler le mode RTR" permet, lorsque des thermostats d'ambiance sont reliés, de commuter le mode de fonctionnement en actionnant un côté de la manette.

Pour cela, l'application propose, en fonction du réglage du paramètre "Type d'objet pour la sortie", trois objets de communication 1 bit ("Mode Confort", "Mode Nocturne" et "Mode Gel") ou un objet de communication 1 octet "Mode de fonctionnement".

Le choix "1 bit" sert à commander des thermostats d'ambiance qui comprennent des objets de communication 1 bit pour la commutation du mode de fonctionnement. Le choix "1 octet" sert à commander des thermostats d'ambiance qui comprennent un objet de communication 1 octet pour la commutation du mode de fonctionnement KNX. Dans ce cas, les valeurs ont les significations suivantes :

0 = Auto

1 = Confort

2 = Standby

3 = Nuit

4 = Protection antigel / contre les surchauffes

La fonction peut être temporairement verrouillée via un objet de communication 1 bit "Validation".

Objets Régler le mode RTR

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Validation	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
1	Mode de fonctionnement Confort (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, T
2	Mode de fonctionnement Nuit (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, T
3	Mode de fonctionnement Protection antigel (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, T
4	Mode de fonctionnement (1 Byte)	1 Byte / DPT 20.102	C, T

10.12 Emetteur de valeur, 2 objets, manette côté gauche / côté droit

L'application "Emetteur de valeur, 2 objets, manette côté gauche / côté droit" permet, en cas d'actionnement et / ou de relâchement de la manette, d'envoyer deux télégrammes avec des valeurs prédéfinies provenant de deux objets de communication différents.

L'application "Emetteur de valeur, 2 objets, manette côté gauche / côté droit" met à disposition un jeu de paramètres et d'objets de communication spécifique pour le côté droit et gauche de la manette.

L'application permet par ex. de réaliser une fonction de commutation et d'envoyer une valeur en virgule flottante lorsqu'un côté de la manette est actionné, et d'affecter une autre fonction "commandée par touche" pour l'autre côté de la manette.

Objets Emetteur de valeur, 2 objets, manette côté gauche / côté droit

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation (flanc ascendant) (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T, U
0	Commutation (flanc ascendant) (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T, U
0	Commutation (flanc ascendant) (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, T, U
0	Commutation (flanc ascendant) (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 1.xxx	C, W, T, U
0	Commutation (flanc ascendant) (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W, T, U
0	Commutation (flanc ascendant) (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W, T, U
0	Commutation (flanc ascendant) (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W, T, U
0	Commutation (flanc ascendant) (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W, T, U
0	Commutation (flanc ascendant) (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W, T, U
1	Commutation (flanc descendant) (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T, U
1	Commutation (flanc descendant) (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T, U
1	Commutation (flanc descendant) (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, T, U
1	Commutation (flanc descendant) (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W, T, U
1	Commutation (flanc descendant) (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W, T, U
1	Commutation (flanc descendant) (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W, T, U
1	Commutation (flanc descendant) (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W, T, U
1	Commutation (flanc descendant) (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W, T, U
1	Commutation (flanc descendant) (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W, T, U

10.13 Commande de la zone d'éclairage avec fonction de mémorisation

L'application "Commande de la zone d'éclairage avec fonction de mémorisation" permet d'appeler un numéro de scène lumineuse prédéfini lorsque la manette est actionnée.

L'application "Commande de la zone d'éclairage avec fonction de mémorisation" met à disposition un jeu de paramètres et d'objets de communication spécifique pour le côté droit et gauche de la manette.

L'application permet d'appeler une scène lumineuse via un côté de la manette et d'affecter une autre fonction "commandée par touche" pour l'autre côté de la manette.

L'utilisateur peut déclencher une commande de mémorisation de la scène lumineuse par un appui long sur une touche.

Objets Commande de la zone d'éclairage avec fonction de mémorisation

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation	1 Byte EIS1 / DPT 1.001	C, W, T, U

10.14 Ensemble commutateur gradateur et manette

L'application "Ensemble commutateur gradateur et manette" permet une commutation progressive. Cela signifie que l'utilisateur peut déclencher différentes procédures de commutation à chaque nouvel actionnement d'une touche du côté gauche ou droit de la manette.

Exemple :

Le premier actionnement (côté droit de la manette) allume la lampe 1.

Le deuxième actionnement (côté droit de la manette) éteint la lampe 1 et allume la lampe 2.

Le troisième actionnement (côté droit de la manette) éteint la lampe 2 et allume la lampe 3.

Le quatrième actionnement (côté gauche de la manette) éteint la lampe 3 et allume la lampe 2.

Le cinquième actionnement (côté gauche de la manette) éteint la lampe 2 et allume la lampe 1.

etc.

L'application distingue si la manette est actionnée côté gauche ou côté droit. Selon le réglage, cela permet de commuter d'une étape vers le haut ou vers le bas.

Un maximum de cinq étapes de commutation peuvent être activées.

Objets Ensemble commutateur gradateur et manette

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation d'étape 1	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
1	Commutation d'étape 2	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
2	Commutation d'étape 3	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
3	Commutation d'étape 4	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
4	Commutation d'étape 5	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T

10.15 Commutateur gradateur et manette côté gauche / côté droit

L'application "Commutateur gradateur et manette côté gauche / côté droit" permet une commutation progressive. Cela signifie que l'utilisateur peut déclencher différentes procédures de commutation à chaque nouvel actionnement de la manette.

Exemple :

Le premier actionnement allume la lampe 1.

Le deuxième actionnement éteint la lampe 1 et allume la lampe 2.

Le troisième actionnement éteint la lampe 2 et allume la lampe 3.

Le quatrième actionnement éteint la lampe 3 et allume la lampe 1.

etc.

Un maximum de cinq étapes de commutation peuvent être activées.

L'application "Commutateur gradateur commandé par touche" met à disposition un jeu de paramètres et d'objets de communication spécifique pour le côté droit ou gauche de la manette.

L'application permet de réaliser des fonctions de commutation via un côté de la manette et d'affecter une autre fonction "commandée par touche" pour l'autre côté du bouton à bascule.

Objets Commutateur gradateur et manette côté gauche / côté droit

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation d'étape 1	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
1	Commutation d'étape 2	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
2	Commutation d'étape 3	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
3	Commutation d'étape 4	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
4	Commutation d'étape 5	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T

10.16 Commande multiple, manette côté gauche / côté droit

L'application "Commande multiple, manette côté gauche / côté droit" permet de faire la différence entre un actionnement simple, double, triple, quadruple ou quintuple de la manette. Pour chaque commande simple, double, triple, quadruple ou quintuple, différentes valeurs peuvent être envoyées.

L'application "Commande multiple, manette côté gauche / côté droit" met à disposition un jeu de paramètres et d'objets de communication spécifique pour le côté droit ou gauche de la manette. Ainsi, il est possible de réaliser une commande multiple via un côté de la manette et d'affecter une autre fonction "commandée par touche" pour l'autre côté de la manette.

Objets Commande multiple, manette côté gauche / côté droit

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Commutation 1 Commande multiple (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
0	Commutation 1 Commande multiple (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T
0	Commutation 1 Commande multiple (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, T
0	Commutation 1 Commande multiple (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W, T
0	Commutation 1 Commande multiple (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W, T
0	Commutation 1 Commande multiple (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W, T
0	Commutation 1 Commande multiple (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W, T
0	Commutation 1 Commande multiple (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W, T
0	Commutation 1 Commande multiple (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W, T
1	Commutation 2 Commande multiple (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
1	Commutation 2 Commande multiple (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T
1	Commutation 2 Commande multiple (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, T
1	Commutation 2 Commande multiple (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W, T
1	Commutation 2 Commande multiple (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W, T
1	Commutation 2 Commande multiple (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W, T
1	Commutation 2 Commande multiple (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W, T
1	Commutation 2 Commande multiple (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W, T
1	Commutation 2 Commande multiple (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W, T
2	Commutation 3 Commande multiple (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
2	Commutation 3 Commande multiple (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T
2	Commutation 3 Commande multiple (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, T
2	Commutation 3 Commande multiple (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W, T
2	Commutation 3 Commande multiple (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W, T
2	Commutation 3 Commande multiple (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W, T
2	Commutation 3 Commande multiple (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W, T
2	Commutation 3 Commande multiple (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W, T
2	Commutation 3 Commande multiple (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W, T
3	Commutation 4 Commande multiple (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
3	Commutation 4 Commande multiple (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T
3	Commutation 4 Commande multiple (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, T
3	Commutation 4 Commande multiple (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W, T
3	Commutation 4 Commande multiple (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W, T
3	Commutation 4 Commande multiple (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W, T
3	Commutation 4 Commande multiple (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W, T
3	Commutation 4 Commande multiple (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W, T
3	Commutation 4 Commande multiple (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W, T

Objets Commande multiple, manette côté gauche / côté droit, suite

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
4	Commutation 5 Commande multiple (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
4	Commutation 5 Commande multiple (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T
4	Commutation 5 Commande multiple (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, T
4	Commutation 5 Commande multiple (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W, T
4	Commutation 5 Commande multiple (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W, T
4	Commutation 5 Commande multiple (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W, T
4	Commutation 5 Commande multiple (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W, T
4	Commutation 5 Commande multiple (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W, T
4	Commutation 5 Commande multiple (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W, T

10.17 Temporisation

L'application "Temporisation" permet de recevoir des télégrammes via l'objet "Entrée". Les télégrammes reçus sont transmis sur l'objet "Sortie" selon une temporisation réglée.

Les types d'objet pour "Entrée" et "Sortie" peuvent être paramétrés ensemble pour les différents cas d'utilisation.

Objets Temporisation

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Entrée (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W
0	Entrée (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	C, W
0	Entrée (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.007	C, W
0	Entrée (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W
0	Entrée (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W
0	Entrée (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W
0	Entrée (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W
0	Entrée (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W
0	Entrée (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W
0	Entrée (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W
0	Entrée (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W
1	Sortie (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, T
1	Sortie (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	C, T
1	Sortie (1 Bit)	1 Bit EIS7 / DPT 1.007	C, T
1	Sortie (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, T
1	Sortie (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, T
1	Sortie (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, T
1	Sortie (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, T
1	Sortie (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, T
1	Sortie (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, T
1	Sortie (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, T
1	Sortie (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, T
2	Temps de temporisation (2 Byte)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, R, W

10.18 Eclairage de cage d'escalier

L'application "Eclairage de la cage d'escalier" permet d'ajouter un temps de marche par inertie aux télégrammes de commutation ou de valeur.

Pour cela, l'application représente différents objets de communication en fonction du paramétrage :

- un objet 1 bit pour l'entrée et la sortie

Si un télégramme MARCHE est reçu via l'objet "Entrée / Sortie", le temps de marche par inertie commence immédiatement. Il est possible de régler un temps de marche par inertie compris entre 00:10 min et 88:45 min, réglable par incréments de 0,1 s. Une fois le temps de marche par inertie écoulé, l'objet "Entrée / Sortie" envoie un télégramme ARRET.

- deux objets 1 bit pour l'entrée et la sortie

- et deux objets 1 octet pour l'entrée et la sortie

Si un télégramme est reçu via l'objet "Entrée", le temps de marche par inertie commence immédiatement et un télégramme portant la même valeur que celle du télégramme reçu sur l'entrée est transmis sur l'objet "Sortie". Il est possible de régler un temps de marche par inertie compris entre 00:10 min et 88:45 min, réglable par incréments de 0,1 s. Une fois le temps de marche par inertie écoulé, l'objet "Sortie" envoie un télégramme ARRET (1 bit) ou un télégramme avec la valeur "0" (1 octet).

Via deux objets de communication supplémentaires, il est possible de définir le temps de marche par inertie et le temps de mise en garde de mise à l'arrêt. Les valeurs reçues sont inscrites dans la mémoire de l'appareil et sont conservées même en cas de coupure temporaire de l'alimentation électrique.

Objets Eclairage de cage d'escalier

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Entrée (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W
0	Entrée (1 Byte)	1 Bit EIS14 / DPT 5.010	C, W
0	Entrée_Sortie (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
1	Temps de marche par inertie (2 Byte)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, R, W
2	Mise en garde de mise à l'arrêt (2 Byte)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, R, W
3	Sortie (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, T
3	Sortie (1 Byte)	1 Bit EIS14 / DPT 5.010	C, T

10.19 Actionneur de scène lumineuse

L'application "Actionneur de scène lumineuse" permet d'appeler des scènes mémorisées dans l'appareil via la réception d'un numéro de scène sur l'objet de communication 1 octet "Appel de scène". Il est possible de créer un maximum de huit scènes avec jusqu'à huit objets actionneurs.

Pour la commande de différents actionneurs, la grandeur des objets de communication des groupes d'actionneurs peut être réglée avec le paramètre "Type groupe d'actionneurs".

L'utilisateur a la possibilité de mémoriser lui-même des scènes. Pour cela, un télégramme de mémorisation correspondant doit être reçu (voir la description des différents paramètres).

Objets Actionneur de scène lumineuse

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Appel de scène lumineuse (1 Byte)	1 Byte / DPT18.001	C, W, U
1...10	Groupe d'actionneurs A [B...J] (1 Bit Commutation)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T, U
1...10	Groupe d'actionneurs A [B...J] (1 Bit Store)	1 Bit EIS7 / DPT 1.008	C, W, T, U
1...10	Groupe d'actionneurs A [B...J] (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T, U
1...10	Groupe d'actionneurs A [B...J] (1 octet Numéro de scène lumineuse)	1 Byte / DPT 18.001	C, W, T, U
1...10	Groupe d'actionneurs A [B...J] (Valeur de température absolue)	2 Byte EIS5 / DPT 9.001	C, W, T, U
10...19	Validation Scène 1 [Scène 2 ... Scène 10]	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T

10.20 Séquence

L'application "Séquence" permet de transmettre plusieurs télégrammes ayant des valeurs différentes selon un ordre prédéfini (séquence) les uns après les autres, via le même objet.

Contrairement à l'application "Scène", l'application "Séquence" ne comprend qu'un objet de communication sur lequel un maximum de douze valeurs individuelles peuvent être envoyées successivement selon douze intervalles fixes prédéfinis. Ils peuvent être réglés librement entre 1 s et 12 h. L'application "Séquence" permet par ex. de commander des salles d'exposition.

La fonction peut être temporairement verrouillée via un objet de validation.

Objets Séquence

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Valeur Séquence (1 bit Commutation)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T, U
0	Valeur Séquence (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W, T, U
0	Valeur Séquence (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, T, U
0	Valeur Séquence (1 octet Numéro de scène lumineuse)	1 Byte / DPT 18.001	C, W, T, U
0	Valeur Séquence (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W, T, U
0	Valeur Séquence (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W, T, U
1	Démarrage de la séquence	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W
2	État de séquence	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, T
4	Validation	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W

10.21 Télégramme cyclique

L'application "Télégramme Cyclique" permet, après la réception d'un télégramme sur l'objet "Entrée", d'envoyer de manière cyclique un télégramme avec le même contenu sur l'objet "Sortie".

Les types d'objet pour "Entrée" et "Sortie" peuvent être paramétrés ensemble pour les différents cas d'utilisation.

Les intervalles pour l'envoi cyclique sur l'objet "Sortie" sont réglables.

Un objet "Validation" supplémentaire permet de verrouiller immédiatement la fonction.

Objets Télégramme cyclique

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Entrée (1 Bit Commutation)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W
0	Entrée (1 Bit Alarme)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W
0	Entrée (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W
0	Entrée (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W
0	Entrée (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W
0	Entrée (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W
0	Entrée (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W
0	Entrée (2 octets Température)	2 Byte EIS5 / DPT 9.001	C, W
0	Entrée (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W
0	Entrée (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W
0	Entrée (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W
1	Sortie (1 Bit Commutation)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, T
1	Sortie (1 Bit Alarme)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, T
1	Sortie (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, T
1	Sortie (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, T
1	Sortie (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, T
1	Sortie (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, T
1	Sortie (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, T
1	Sortie (2 octets Température)	2 Byte EIS5 / DPT 9.001	C, T
1	Sortie (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, T
1	Sortie (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, T
1	Sortie (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, T
2	Validation	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W

10.22 Clignotement

Afin de déclencher une séquence clignotante sur l'objet de sortie, un télégramme doit tout d'abord être reçu sur l'objet d'entrée.

Le paramètre "Clignotement" permet de définir si la séquence clignotante est démarrée sur l'objet d'entrée avec un télégramme MARCHE ou ARRET. La séquence clignotante peut également être démarrée lors d'un "changement d'état", c'est-à-dire si le signal d'entrée passe de "0" à "1" ou de "1" à "0".

Objets Clignotement

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Entrée	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W
1	Sortie	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, T

10.23 Logique

Objets Logique

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Sortie (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, T
0	Sortie (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, T
1	Entrée 1 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
1	Entrée 1 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, U
2	Entrée 2 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
2	Entrée 2 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, U
3	Entrée 3 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
3	Entrée 3 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, U
4	Entrée 4 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
4	Entrée 4 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, U
5	Entrée 5 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
5	Entrée 5 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, U
6	Entrée 6 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
6	Entrée 6 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, U
7	Entrée 7 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
7	Entrée 7 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, U
8	Entrée 8 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
8	Entrée 8 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, U
9	Entrée 9 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
9	Entrée 9 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, U
10	Entrée 10 (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W, U
10	Entrée 10 (1 Byte)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W, U

10.24 Portail

L'application "Portail" permet de filtrer certains signaux et de verrouiller immédiatement le flux de signaux. La fonction comprend trois objets de communication : "entrée de commande", "entrée" et "sortie".

L'objet d'entrée et de sortie peut prendre différentes grandeurs.

Le réglage "non affecté" permet d'affecter librement la grandeur de bit. Cela signifie que la première action / adresse de groupes interne ou externe qui est affectée et qui est déjà associée à un autre objet de communication définit la grandeur.

La commande peut se faire "de l'entrée vers la sortie" ou "de la sortie vers l'entrée" dans la mesure où l'entrée de commande le permet. L'activation via l'entrée de commande peut avoir lieu via un télégramme MARCHE ou ARRET.

Par exemple, si le réglage "Entrée de commande" est défini sur "Télégramme MARCHE", les télégrammes sont uniquement transférés de l'entrée à la sortie, si, auparavant, l'entrée de commande a reçu un télégramme MARCHE.

De plus, il est possible de bloquer des signaux via le réglage "Fonction filtre". Soit "rien n'est filtré" ou le filtre s'applique au signal "MARCHE" ou "ARRET". Cette fonction est par ex. toujours nécessaire si seul le télégramme MARCHE d'un capteur est intéressant et que le programme d'application de celui-ci ne propose pas de fonction de filtrage.

Objets Portail

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Entrée	-	C, W, T
1	Sortie	-	C, W, T
2	Entrée de commande	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W

10.25 Codeur min. / max.

L'application "Codeur min. / max." permet de comparer entre elles jusqu'à huit valeurs d'entrée. L'application peut transmettre sur la sortie la valeur d'entrée la plus élevée, la valeur d'entrée la plus faible ou la moyenne de toutes les valeurs d'entrée.

Il est possible d'adapter la grandeur des objets d'entrée et ainsi la grandeur de l'objet de sortie pour les applications les plus diverses. Il est possible de choisir parmi les types d'objet suivants :

- 1 Byte 0..100 %, pour comparer des valeurs en pourcentage
- 1 Byte 0..255, pour comparer des valeurs décimales entre 0 et 255
- 2 Byte Float, pour comparer des valeurs à virgule flottante 2 octets (valeurs physiques comme la température, la luminosité, etc.)
- 2 Byte Signed, pour comparer des valeurs décimales entre -32.768 et +32.767
- 2 Byte Unsigned, pour comparer des valeurs décimales entre 0 et 65.535
- 4 Byte Float, pour comparer des valeurs à virgule flottante 4 octets (valeurs physiques comme l'accélération, l'intensité électrique, l'énergie développée, etc.)
- 4 Byte Signed, pour comparer des valeurs décimales entre -2.147.483.648 et 2.147.483.647
- 4 Byte Unsigned, pour comparer des valeurs décimales entre 0 et 4.294.967.295

Nota :

Pour les nombres entiers, la valeur moyenne est arrondie.

Objets Codeur min. / max.

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Sortie (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, T
0	Sortie (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, T
0	Sortie (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, T
0	Sortie (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, T
0	Sortie (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, T
0	Sortie (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, T
0	Sortie (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, T
0	Sortie (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, T
1...10	Entrée 1 [2...10] (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W
1...10	Entrée 1 [2...10] (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W
1...10	Entrée 1 [2...10] (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W
1...10	Entrée 1 [2...10] (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W
1...10	Entrée 1 (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W
1...10	Entrée 1 [2...10] (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W
1...10	Entrée 1 [2...10] (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W
1...10	Entrée 1 [2...10] (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W

10.26 Valeur seuil / Hystérèse

L'application "Valeur seuil / Hystérèse" permet de recevoir des télégrammes de valeurs sur un objet de communication d'entrée et de les comparer avec les valeurs seuils définies dans l'appareil.

En cas de dépassement par le haut de la valeur seuil supérieure ou de dépassement par le bas de la valeur seuil inférieure, les valeurs prédéfinies sont transmises sur l'objet de communication "Sortie". La grandeur de l'objet peut être réglée pour les applications les plus diverses.

La fonction peut être temporairement verrouillée via un objet de validation.

Si la valeur seuil inférieure est supérieure à la valeur seuil supérieure, la fonction n'est pas exécutée.

Objets Valeur seuil / Hystérèse

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Entrée (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, W
0	Entrée (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, W
0	Entrée (2 Byte Float)	2 Byte EIS5 / DPT 9.xxx	C, W
0	Entrée (2 Byte Signed)	2 Byte EIS10 / DPT 8.001	C, W
0	Entrée (2 Byte Unsigned)	2 Byte EIS10 / DPT 7.001	C, W
0	Entrée (4 Byte Float)	4 Byte EIS9 / DPT 14.xxx	C, W
0	Entrée (4 Byte Signed)	4 Byte EIS11 / DPT 12.001	C, W
0	Entrée (4 Byte Unsigned)	4 Byte EIS11 / DPT 13.001	C, W
1	Sortie (1 Bit)	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, T
1	Sortie (1 Byte 0..100 %)	1 Byte EIS6 / DPT 5.001	C, T
1	Sortie (1 Byte 0..255)	1 Byte EIS14 / DPT 5.010	C, T
2	Validation	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W

10.27 Priorité

L'application "Priorité" dispose de 3 objets de communication, un objet 1 bit "Entrée Commutation", un objet 2 bits "Entrée Priorité" et un objet 1 bit "Sortie". Les télégrammes reçus sur "Entrée Commutation" sont, en fonction de l'état de l'objet "Entrée Priorité", transmis à la "Sortie".

L'objet 2 bits "Entrée Priorité" peut recevoir et distinguer quatre valeurs différentes (0, 1, 2 et 3). Ainsi l'objet "Sortie" est guidé de manière forcée. Cela permet de faire la différence entre trois états différents :

- "Entrée Priorité" a la valeur "3" : la valeur présente sur "Entrée Commutation" n'a aucune signification. La "Sortie" est actionnée de manière forcée et a la valeur "1".
- "Entrée Priorité" a la valeur "2". La valeur présente sur "Entrée Commutation" n'a aucune signification. La "Sortie" est désactivée de manière forcée et a la valeur "0".
- "Entrée Priorité" a la valeur "1" ou "0". La "Sortie" n'est pas guidée de manière forcée. L'objet "Entrée Commutation" est associé au bit d'état de l'objet Priorité OU et transféré à la "Sortie".

Lors d'un guidage forcé, les modifications de l'objet "Entrée Commutation" sont mémorisées, même si l'état actuel sur l'objet "Sortie" ne change pas immédiatement. Lorsque le guidage forcé est terminé, un envoi de télégramme se produit sur la "Sortie" en fonction de la valeur actuelle de l'objet "Entrée Commutation".

Objets Priorité

N°	Nom d'objet	Type de données	Indicateurs
0	Entrée Commutation	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, W
1	Entrée Priorité	2 Bit EIS8 / DPT 2.001	C, W
2	Sortie	1 Bit EIS1 / DPT 1.001	C, T

Contact

Une entreprise du groupe ABB

Busch-Jaeger Elektro GmbH

Case postale
58505 Lüdenscheid

Freisenbergstraße 2
58513 Lüdenscheid
Allemagne

www.BUSCH-JAEGER.de

info.bje@de.abb.com

Service commercial centralisé :

Tél. : +49 (2351) 956-0

Fax : +49 (2351) 956-1380

Nota

Nous nous réservons le droit de modifier à tout moment les spécifications techniques ou le contenu de ce document, sans avis préalable.

Les commandes sont soumises aux conditions détaillées conclues. ABB décline toute responsabilité pour les erreurs ou oublis éventuels concernant ce document.

Nous nous réservons tous les droits liés à ce document ainsi qu'aux thèmes et illustrations qu'il contient. Toute reproduction, communication à un tiers ou utilisation du contenu, même partiel, est interdite sans l'accord écrit préalable d'ABB.

Copyright© 2011 Busch-Jaeger Elektro GmbH
Tous droits réservés