

Téma: Výuka principů štíhlé výroby formou moderní deskové hry

Kategorie: 12. Tvorba učebních pomůcek, didaktická technologie

Přidělení tématu: na základě motivačního dopisu

Školitel: Ing. Milan Ratičák

Zavádění technických inovací často naráží na limity spojené s lidským faktorem. Při zavádění technických novinek či pouhých změn způsobu práce dochází ke ztrátám spojeným s odporem ke změnám, setrvačností či obecně nízkou motivací pracovníků. V dnešní dynamické době je proto velmi důležité, aby byla firemní kultura změnám nakloněna, a dokázala tak změnami a s nimi spojenými negativními fázemi projít co nejrychleji. To se týká zejména podniků, které mají ve firemní kultuře hluboko zakořeněny zásady principů štíhlé výroby, a jsou tak vnitřně motivovány k neustálému zlepšování. V rámci této firemní kultury je důležitost změn a hlavně motivace k nim pracovníkům důkladně vysvětlována především prostřednictvím interaktivních školení, názorných ukázek či konkrétních prožitků.

Cílem práce je vytvořit jednoduchou deskovou hru, ve které hráči musejí uplatnit některé z principů a nástrojů štíhlé výroby (LEAN). Hra postaví hráče (popř. tým hráčů) do rolí managementu výrobního podniku, jejichž úkolem je v konkurenčním prostředí, představovaném ostatními hráči či týmy, pomocí modifikací své továrny plnit zakázky od zákazníků a dosahovat zisku. Použité herní principy musejí být dostatečně jednoduché, aby bylo možné hru včetně vysvětlení pravidel a hry samotné dokončit maximálně během sto dvaceti minut. Zároveň musejí být herní principy dostatečně flexibilní, aby dokázaly pokrýt více principů štíhlé výroby současně, a ukázat tak hráčům, že bez jejich užití nebudou v prostředí dalších podniků konkurenceschopní.

Za účelem zpracování této SOČ je od studenta očekáván zájem o dané téma, znalost herních principů moderních deskových her (zejména kategorie Euroher), schopnost logického myšlení, vysoká míra samostatnosti a organizace práce. Znalost cizího jazyka není podmínkou.